AGON
PRO

Ръководство на потребителя на OLED монитор **AG456UCZD**

Въз основа на характеристиките на OLED продукта, се препоръчва поддръжка на екрана съгласно изискванията в ръководството на потребителя, така че да се намали риска от генериране на остатъчен образ.

AOC

www.aoc.com

©2023 AOC.All Rights Reserved

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Безопасност 1
Национални конвенции 1
Захранване 2
Инсталация 3
Почистване 4
Други 5
Настройки 6
Съдържание на опаковката 6
Настройка на стойка и основа 7
Нагласяне ъгъла на гледане 8
Свързване на монитора 9
Монтаж на стена 10
Функция за AMD Freesync Premium 11
Функция, съвместима с G-SYNC 12
HDR 13
KVM функция 14
Поддръжка на екрана 16
Настройване 19
Бързи клавиши 19
Описание на бутоните на дистанционното управление 20
Ръководство на клавишите в екранното меню (меню) 21
OSD Setting (Настройка на екранното меню) 23
Game Setting (Настройка за игри) 24
Luminance (Осветеност) 26
PIP Setting (Настройка PIP) 28
Color Setup (Настройки на цветовете) 30
Audio 32
Light FX 33
Extra (Допълнителни) 34
OSD Setup (Настройка на екранното меню) 36
LED (светодиоден) индикатор 37
Отстраняване на неизправности 38
Спецификация 39
Общи спецификации 39
Предварително настроени екранни режими 41
Разпределение на изводите 43
Plug and Play 44

Безопасност

Национални конвенции

Конвенциите за условните обозначения, използвани в този документ, се описват в подразделите по-долу.

Забележки, знаци за внимание и предупреждения

В цялото ръководство определени части от текста са придружени от икона и са написани с получер шрифт или в курсив. Тези части съдържат забележки, бележки за внимание и предупреждения и се използват по следния начин:

ЗАБЕЛЕЖКА: ЗАБЕЛЕЖКА съдържа важни сведения, които ще помогнат да използвате по-добре компютърната си система.

ВНИМАНИЕ: ВНИМАНИЕ посочва потенциален риск от повреда на хардуера или загуба на данни и съвет как да избегнете проблема.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ показва възможно телесно нараняване и казва как да се избегне проблемът. Някои предупреждения могат да се появят в алтернативни формати и да не са придружени от икона. В тези случаи конкретното представяне на предупреждението се изисква от съответния регулаторен орган.

Захранване

Характеристиките на захранването трябва да съответстват на посочените на етикета на монитора. Ако не сте сигурни за електрозахранването в сградата, обърнете се към Вашия доставчик или местната електрическа компания.

Мониторът има щепсел с три крачета, с трети (заземяващ) щифт. Щепселът може да се вкара само в контакт със заземяване като защитна функция. Ако щепселът не съответства на контакта, извикайте електротехник да монтира подходящ контакт или използвайте адаптер за заземяване на уреда. Не премахвайте защитата на заземяващия щепсел.

Изключете уреда по време на гръмотевична буря или когато няма да го използвате дълго време. Това ще предпази монитора от повреди причинени от свръхнапрежение.

Не претоварвайте захранващите кабели и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или токов удар.

За гарантиране на надеждно функциониране, използвайте монитора само с одобрени от UL компютри, които имат подходящо конфигурирани куплунги с маркировка 100-240V AC, най-малко 5A.

Контактът трябва да се намира близо до устройството и да бъде лесно достъпен.

Инсталация

Не поставяйте монитора на нестабилна количка, стойка, триножник, конзола или маса. При падане мониторът може да нарани някого и да се повреди. използвайте само количка, стойка, триножник, конзола или маса, препоръчани от производителя или продавани заедно с този продукт. Спазвайте указанията на производителя при монтажа и използвайте само препоръчаните от производителя монтажни принадлежности. Манипулирането на продукта и принадлежностите да се извършва внимателно.

Да не се допуска попадането на предмети в цепките на корпуса. Това може да повреди електрическите контури и да причини пожар или токов удар. Да не се допуска попадане на течности върху монитора.

Да не се оставя с лицевата част върху пода.

За закрепване на монитора на стена или шкаф използвайте стойка, одобрена от производителя и следвайте указанията към стойката.

Около монитора да се остави празно пространство, както е показано по-долу. В противен случай прегряването поради недостатъчна вентилация може да причини пожар или повреда на монитора.

За да избегнете евентуални щети, например обелване на панела от рамката, уверете се, че мониторът не е наклонен надолу на повече от -5 градуса. Ако максималният ъгъл за наклон надолу от -5 градуса е надвишен, щетите върху монитора няма да бъдат покрити от гаранцията.

По-долу са показани препоръчителните зони за вентилация при монтаж на стена или на стойка:

Монтаж на стойка

Почистване

Почиствайте редовно корпуса с навлажнено с вода парче плат.

При почистване използвайте парче плат или микрофибърна кърпа. Парчето плат трябва да е леко навлажнено и почти сухо. Не позволявайте вода да навлезе в корпуса.

Да се откачи захранващият кабел преди почистване на продукта.

Други

Ако усетите странна миризма, звук или дим от продукта, НЕЗАБАВНО изключете захранването и се свържете със сервизния център.

Уверете се, че процепите за вентилация не са блокирани от масата или завесите.

Не излагайте монитора на силни вибрации или силни удари при работа.

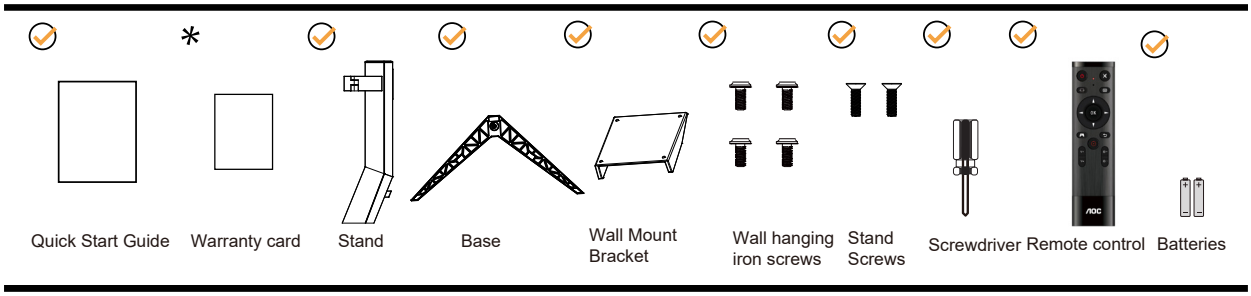
Не удряйте и не изпускайте монитора при работа или транспортиране.

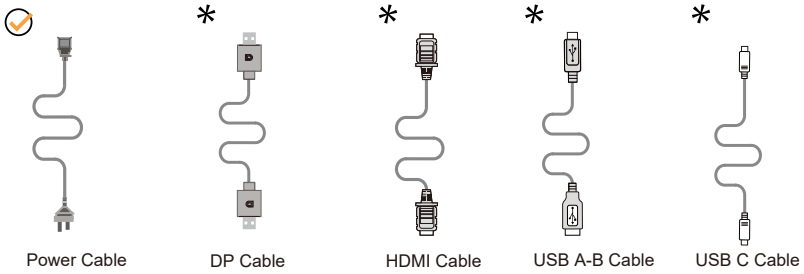
Въз основа на характеристиките на OLED продуктите, не се препоръчва непрекъснато използване на този продукт за повече от четири часа. Този продукт използва много технологии за елиминиране на евентуален остатъчния образ. За повече информация, вижте инструкциите в “Поддръжка на екрана”.

Настройки

Съдържание на опаковката

OLED Monitor



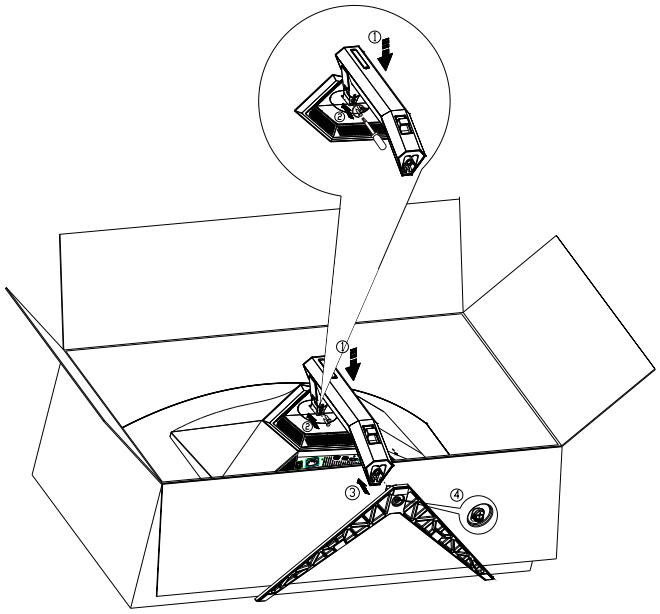


*Не всички видове сигнални кабели ще се предоставят за всички региони. За потвърждение се свържете с местния дилър или филиал на AOC.

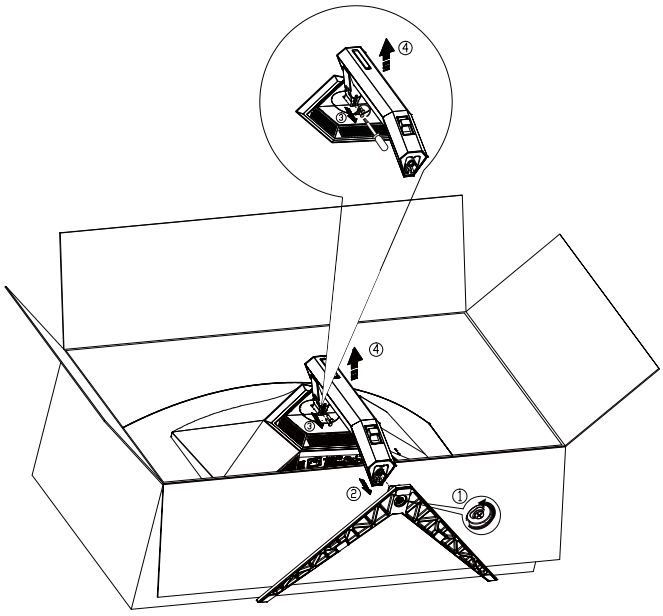
Настройка на стойка и основа

Регулирайте или отстранете основата като следвате стъпките по-долу.

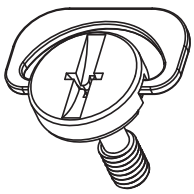
Монтаж:



Отстраняване:

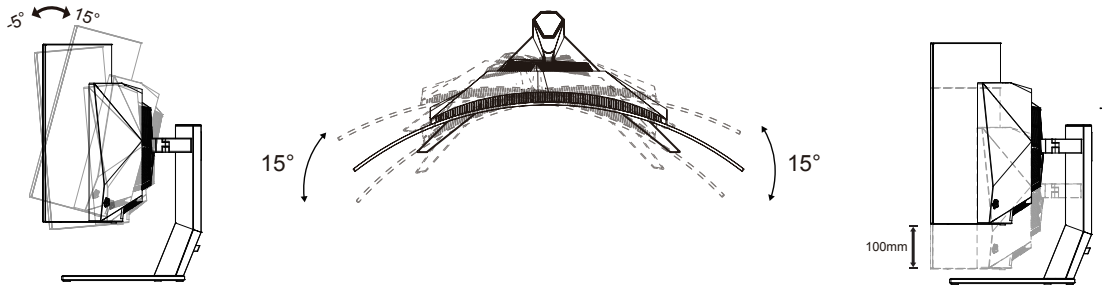


Технически характеристики на винт за основата: M8*35 mm (ефективна резба 10 mm)



Нагласяне ъгъла на гледане

За оптимални резултати при гледане се препоръчва да гледате първо в монитора, след което да регулирате ъгъла му според предпочитанията си.
Придържайте стойката, за да не преобърнете монитора при промяна на ъгъла.
Можете да променяте ъгъла на монитора по следния начин.



ЗАБЕЛЕЖКА:

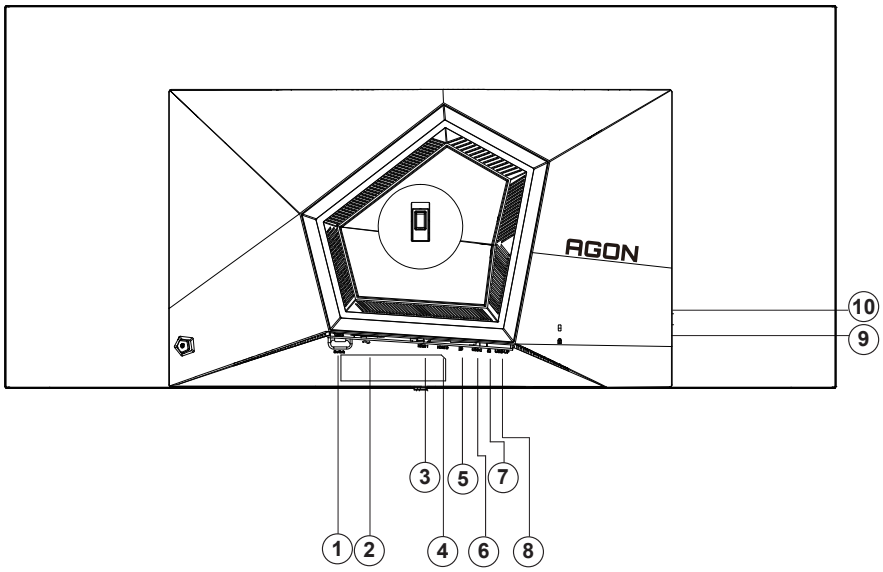
Не пипайте екрана при промяна на ъгъла. Това може да причини повреда или счупване на OLED екрана.

Предупреждение:

1. За да избегнете евентуални щети по екрана, като обелване на панела, уверете се, че мониторът не е наклонен на повече от -5 градуса надолу.
2. Не натискайте екрана, докато регулирате ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

Свързване на монитора

Кабелни връзки на гърба на монитора:



1. Бутон за включване и изключване
2. Захранване
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DP
6. USB C
7. Слушалки
8. USB 3.2 Gen1 в права посока
9. USB 3.2 Gen1 в обратна посока + бързо зареждане
   USB 3.2 Gen1 в обратна посока x1
10. USB 3.2 Gen1 в обратна посока x2

Свързване с компютър

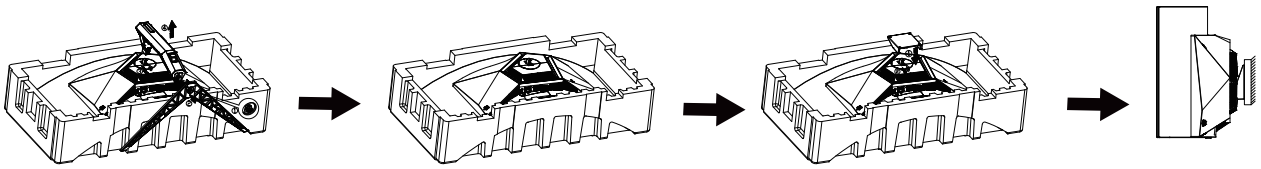
1. Свържете добре захранващия кабел в задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете сигналния кабел на дисплея към видеоконектора на Вашия компютър.
4. Включете захранващия кабел на вашия компютър и дисплея в близка електрическа розетка.
5. Включете своя компютър и дисплея.

Ако мониторът показва изображение, инсталирането е завършено. Ако не видите изображение, вижте „Отстраняване на неизправности“.

За да защитите оборудването, винаги изключвайте компютъра и OLED монитора преди свързване.

Монтаж на стена

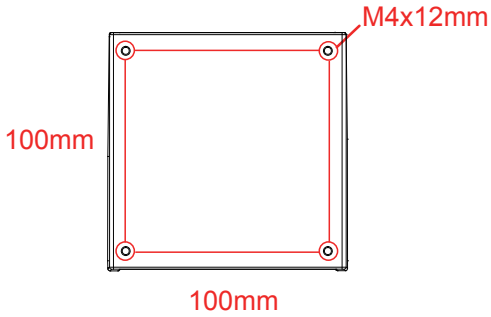
Подготовка за инсталирате допълнителна монтиране на стена Arm.



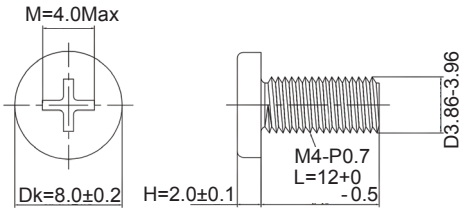
Този монитор може да бъде прикрепен към стената монтажното рамо закупите отделно. Изключвайте захранването преди тази процедура. Следвайте тези стъпки:

1. Махнете основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя, за да сглобите рамото за монтаж на стена.
3. Поставете рамото за монтаж на стена отзад на монитора. Наместете дупките на рамото спрямо дупките отзад на монитора.
4. Поставете 4-те винта в дупките и ги завийте
5.Свържете отново кабелите. Погледнете инструкцията за употреба, която идва с допълнителното рамо за монтаж на стена, за да видите инструкциите за прикачването му към стената.

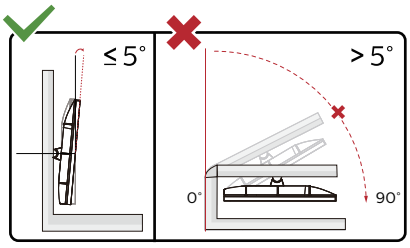
Стойка за стена：



Технически характеристики на винтовете на стойката за стена：M4*12mm



Забележка: отворите за монтаж на винтове не са налични за всички модели, моля проверете с дилъра или официалния отдел на CAO. Винаги се свържете с производителя за монтаж на стена.



*Дизайнът на дисплея може да се различава от този на илюстрациите.

Предупреждение:

1. За да избегнете евентуални щети по екрана, като обелване на панела, уверете се, че мониторът не е наклонен на повече от -5 градуса надолу.
2. Не натискайте екрана, докато регулирате ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

Функция за AMD Freesync Premium

1. Функцията за AMD Freesync Premium работи с DP/HDMI/USB C
2. Съвместима видеокарта: Списъкът с препоръки е като показания по-долу. Можете да го видите като посетите www.AMD.com

Видеокарти

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series （R9 370/X, R7 370/X, R7 265 series осв.）
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X series осв.)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Функция, съвместима с G-SYNC

1. Функцията, съвместима с G-SYNC, работи с DP
2. За да се насладите на перфектното геймърско изживяване с G-SYNC, трябва да купите отделна NVIDIA GPU карта, която поддържа G-SYNC.

Системни изисквания за G-sync

Настолен компютър, свързан към G-SYNC монитор:

Поддържани графични карти: Функциите G-SYNC изискват NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST или графични карти от по-висок клас.

Драйвер: R340.52 или по-нов

Операционна система:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Системни изисквания: DisplayPort 1.2 трябва да се поддържа от графичната карта.

НОУТБУК,оутбук, свързан към G-SYNC монитор:

Поддържани графични карти: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU или графични карти от по-висок клас

Драйвер: R340.52 или по-висок клас

Операционна система:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Системни изисквания: Трябва да се поддържа DisplayPort 1.2, управляван директно от графичната карта.

За повече информация относно NVIDIA G-SYNC, посетете: https://www.nvidia.cn/

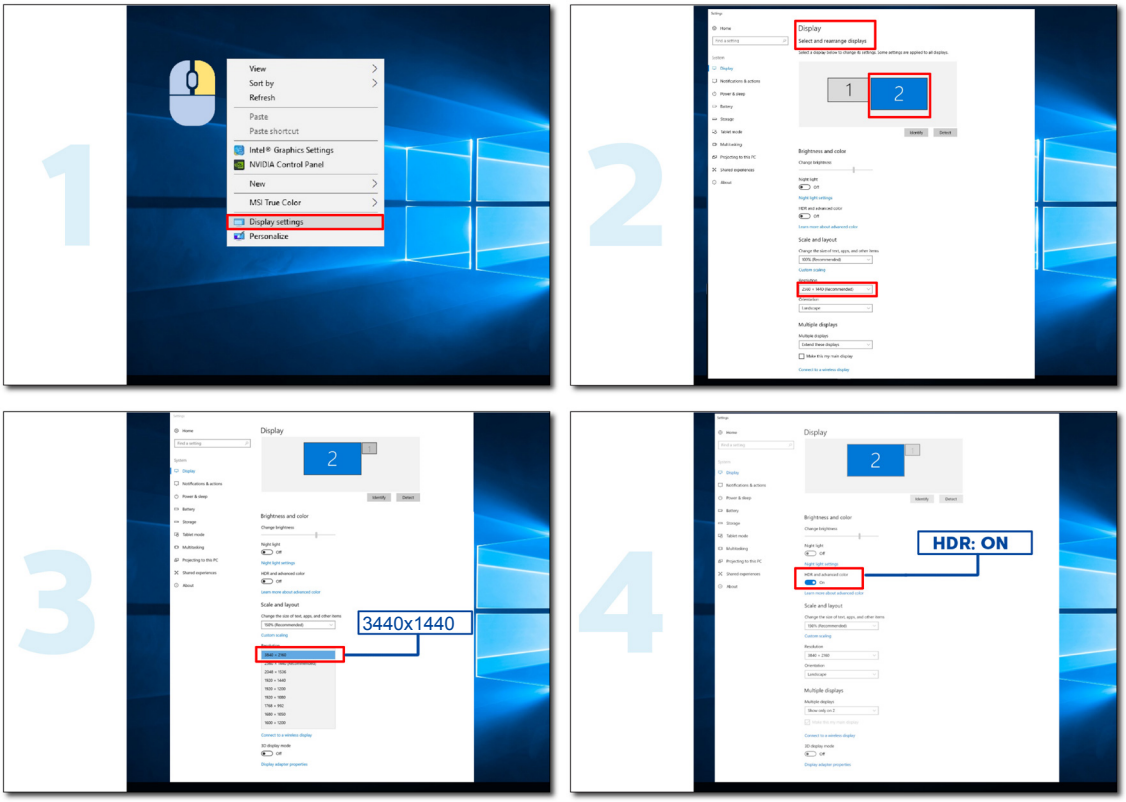
HDR

IИма съвместимост с входен сигнал във формат HDR10.
Дисплеят може автоматично да
активира HDR функцията, ако плейърът и съдържанието са съвместими. Свържете се с производителя на устройството и доставчика на съдържанието за информация относно съвместимостта между Вашето устройство и съдържанието. Изберете “ИЗКЛ.” за HDR функцията, когато не се нуждаете от автоматично активиране на функцията.

Чрсхыхцър:

1. 3840×2160 при 50Hz/60Hz е налична само при устройства, като UHD плейъри или Xbox/PS.
2. Postavke zaslona:

a. Otvorite “Postavke zaslona” i odaberite razlučivost - 3440x1440 i HDR uključeno.
b. Promijenite za odabir razlučivosti - 3440x1440 (ako je dostupno) za postizanje najboljih učinaka funkcije HDR.



KVM функция

Какво представлява KVM?

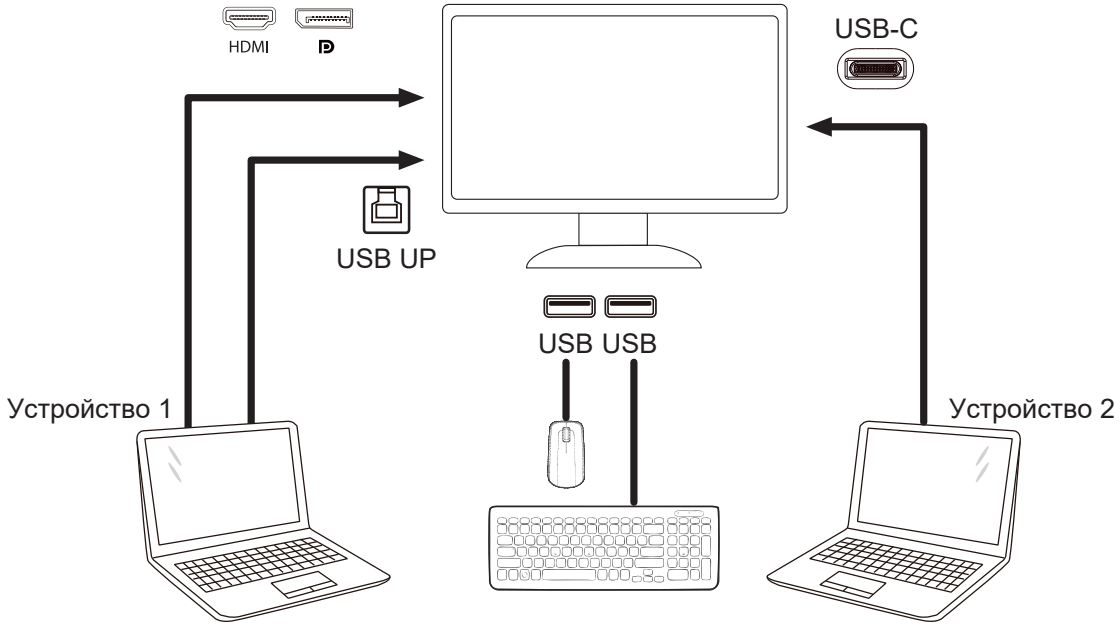
С KVM функцията можете да покажете два компютъра, два ноутбука или един компютър и един ноутбук на един AOC монитор и да управлявате двете устройства с една мишка и една клавиатура. Превключете контрола върху компютъра или ноутбука, като избирате източник на входен сигнал в Input Select (Избор на входен сигнал) на екранното меню.

Как се използва KVM?

Стъпка 1: Моля, свържете едно устройство (компютър или ноутбук) към монитор през USB C.

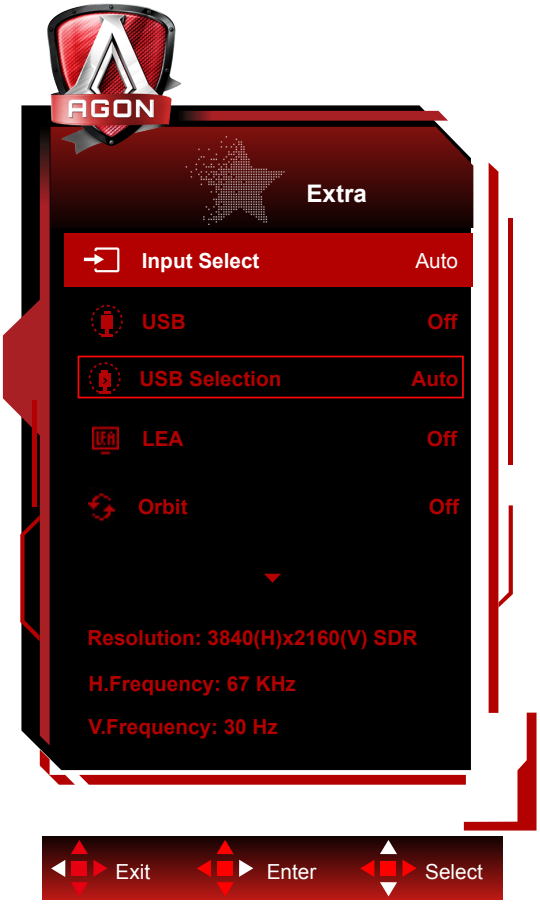
Стъпка 2: Моля, свържете друго устройство към монитор през HDMI или DisplayPort. След това свържете това устройство към монитор с USB upstream.

Стъпка 3: Моля, свържете своите периферни устройства (клавиатура и мишка) към монитор чрез USB порт.



Забележка: Дизайнът на дисплея може да се различава от илюстрираното

Стъпка 4: Влезте в екранното меню. Отидете в страницата Extra (Допълнителни) и изберете Auto (Авт.), USB C или USB UP в раздел USB Selection (Избор на USB).



USB Selection (Избор на USB)	Описание на функциите
Auto (Авт.)	Автоматично избира USB C или USB Up в зависимост от източника на входен сигнал.
USB C	Предоставя функция USB Hub (USB концентратор) през Type-C кабел.
USB Up	Предоставя функция USB Hub (USB концентратор) през USB B кабел.

Поддръжка на екрана

За да намалите риска от задържане на образа на екрана, редовно извършвайте следната поддръжка. Неспазването на тези инструкции може да анулира гаранцията.

• Избягвайте показване на неподвижно изображение продължително време.

Неподвижно изображение се отнася до изображение, което не се променя с времето, като например снимка.

Неподвижното изображение може да доведе до трайни щети върху OLED екрана, като изображението ще остане видимо дори когато вече не се показва активно.

За най-добри резултати:

1. Без статични изображения. Не показвайте неподвижни изображения продължително време (4 часа). Това може да доведе до остатъчен образ на екрана (прегаряне). Ако изображението трябва да се показва продължително време, намалете яркостта и контраста възможно най-много.

2. Използвайте цял екран. Когато гледате видео във формат letterbox или pillarbox, като видео с пропорции 4:3, това може да доведе до поява на артефакти. Използвайте цял екран, за да намалите този проблем.

3. Без стикери. Не поставяйте етикети или стикери директно върху екрана. Това може да доведе до повреда на екрана.

• Не използвайте този екран за повече от четири часа без прекъсване.

Този продукт използва много технологии за намаляване или елиминиране на задържането на изображение (прегаряне). Използвайте настройките по подразбиране на екрана, за да избегнете задържане на изображение и за да поддържате качеството на образа.

• LEA (Алгоритъм за извличане на лого)

LEA автоматично регулира яркостта на зоните на екрана, за да намали възможността за задържане на изображение.

Функцията е On (Вкл.) по подразбиране и може да се промени в екранното меню.

• TPC (Временно управление на пиковата осветеност)

Тази функция автоматично регулира осветеността на екрана при откриване на продължително показани неподвижни изображения.

Тази функция е Always On (Винаги вкл.).

• Pixel Orbiting (Отместване на пикселите) (Отместване на образа)

Orbit (Отместване) ще отмести малко показаното изображение на ниво пиксели веднъж в секунда, за да предотврати задържане на образа.

Тази функция е On (Weak) (Вкл. (Слабо)) по подразбиране. Weak (Слабо) премества пикселите най-малко, а Strongest (Най-силно) премества пикселите най-много. Off (Изкл.) забранява движението и увеличава вероятността за задържане на образа. Това може да се зададе в екранното меню.

• CPC (Конвексно управление на мощността)

Тази функция намалява задържане на образа, като автоматично регулира усилването на мощността за различните изображения, като се следва математически модел, където мощността е висока в средата и ниска в краищата.

Тази функция е Always On (Винаги вкл.).

• LBC (Локално управление на яркостта)

Тази функция намалява задържането на образа, като автоматично се намалява яркостта локално на дисплея, където кумулативната средна яркост твърде висока.

Тази функция е Always On (Винаги вкл.).

• Pixel Refresh(Елиминиране на остатъчен образ)

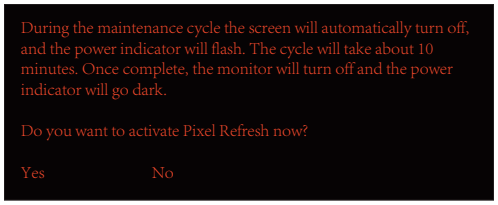
OLED дисплеите започват да показват задържане на образа когато неподвижно изображение е показано дълго време, около 4 часа непрекъсната употреба.

За елиминиране на задържане на образа, което започва да се появява, пускайте редовно функциите за корекция за компенсация на екрана и елиминиране на задържането на изображение за най-добра производителност.

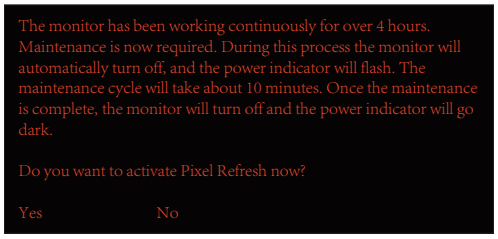
Maintenance cycle (Цикъл за поддръжка)

Можете да пуснете тази функция по един от следните начини:

1). От екранното меню ръчно включете функцията за елиминиране на остатъчния образ и изберете Yes (Да) от менюто.



2). От диалоговия прозорец с предупредително съобщение, който се появява на всеки 4 часа работа без прекъсване, изберете Yes (Да).



На всеки 4 часа работа без прекъсване при изключване на екрана или когато е бил в режим на готовност за 2 часа ще се включат функциите за корекция за компенсация на екрана и за елиминиране на остатъчното изображение.

По време на тази операция захранването трябва да е включено.

Мониторът първо пуска функцията за корекция за компенсация на екрана, която отнема около 30 секунди. Индикаторът на захранването ще мига в бяло (3 секунди включено, после 3 секунди изключено) по време на тази операция.

След това ще се пусне функцията за елиминиране на остатъчното изображение, която отнема около 10 минути. По време на тази операция индикаторът на захранването ще мига в бяло (1 секунда включено и 1 секунда изключено).

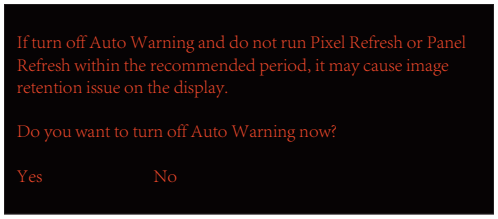
Когато приключи, индикаторът на захранването ще светне в оранжево за режим на готовност или ще се изключи за изключен режим.

По време на поддръжка, ако потребителят натисне бутона за включване/изключване, за да включи монитора, процесът на поддръжка ще се прекъсне и на дисплея ще са му необходими още 5 секунди за включване.

Можете да проверите колко пъти е пускана функцията за елиминиране на остатъчен образ под раздел Extra (Допълнителни) в екранното меню.

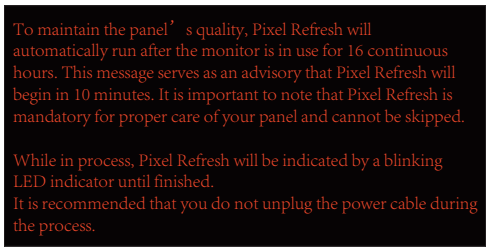
- **Auto Warning (Авт. предупреждение)**

Ако изключите Auto Warning (Авт. предупреждение) и не пуснете Pixel Refresh (Опресняване на пикселите) или Panel Refresh (Опресняване на панела) в рамките на препоръчания период, това може да доведе до проблеми със задържане на образа на дисплея.



Когато натрупаното време на употреба достигне 16 часа, 10 минути преди това ще започнат да се появяват предупреждения с обратно броене (От 10 минути до 1 оставаща минута).

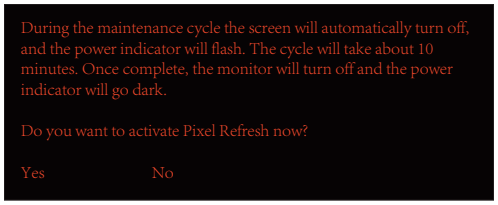
Те Ви напомнят, че мониторът ще влезе в процес на поддръжка и горещо се препоръчва да запишете файловете си.



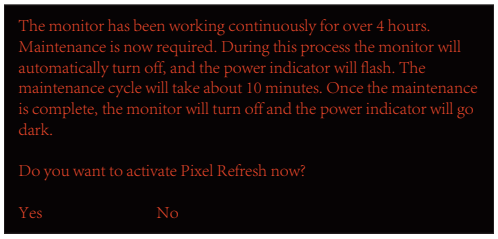
Maintenance cycle (Извън ЕС)

Можете да пуснете тази функция по един от следните начини:

1). От екранното меню ръчно включете функцията за елиминиране на остатъчния образ и изберете Yes (Да) от менюто.



2). От диалоговия прозорец с предупредително съобщение, който се появява на всеки 4 часа работа без прекъсване, изберете Yes (Да).



Ако изберете No (Не), ще получавате подкани на всеки час, след като мониторът е работил в продължение на 24 часа докато изберете Yes (Да).

Ако не сте избрали нито Yes (Да), нито No (Не), предупредителното съобщение ще се повтаря на всеки час, след като мониторът е работил в продължение на 24 часа докато изберете Yes (Да).

На всеки 4 часа работа без прекъсване при изключване на екрана или когато е бил в режим на готовност за 15 минути ще се включат функциите за корекция за компенсация на екрана и за елиминиране на остатъчното изображение.

По време на тази операция захранването трябва да е включено.

Мониторът първо пуска функцията за корекция за компенсация на екрана, която отнема около 30 секунди. Индикаторът на захранването ще мига в бяло (3 секунди включено, после 3 секунди изключено) по време на тази операция.

След това ще се пусне функцията за елиминиране на остатъчното изображение, която отнема около 10 минути. По време на тази операция индикаторът на захранването ще мига в бяло (1 секунда включено и 1 секунда изключено).

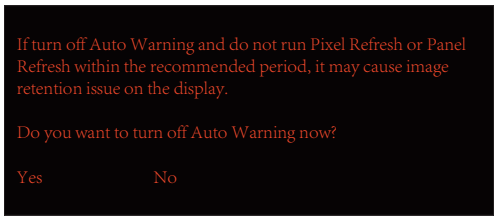
Когато приключи, индикаторът на захранването ще светне в оранжево за режим на готовност или ще се изключи за изключен режим.

По време на поддръжка, ако потребителят натисне бутона за включване/изключване, за да включи монитора, процесът на поддръжка ще се прекъсне и на дисплея ще са му необходими още 5 секунди за включване.

Можете да проверите колко пъти е пускана функцията за елиминиране на остатъчен образ под раздел Extra (Допълнителни) в екранното меню.

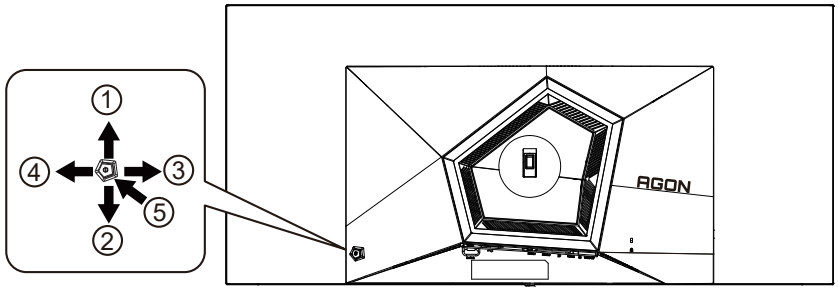
- **Auto Warning (Авт. предупреждение)**

Ако изключите Auto Warning (Авт. предупреждение) и не пуснете Pixel Refresh (Опресняване на пикселите) или Panel Refresh (Опресняване на панела) в рамките на препоръчания период, това може да доведе до проблеми със задържане на образа на дисплея.



Настройване

Бързи клавиши



1	Източник/Нагоре
2	Двойна точка/Надолу
3	Режим Игри/Вляво
4	Light FX/Надясно
5	Захранване/Меню/Вход

Захранване/Меню/Вход

Натиснете бутона Power (Захранване) за включване на монитора.
Ако няма екранно меню, натиснете, за да покажете екранното меню или да потвърдите избора. Натиснете за около 2 секунди, за да изключите монитора.

Dial Point (Двойна точка)

Където няма екранно меню, натиснете бутона Dial Point (Двойна точка), за да покажете/скриете Dial Point (Двойна точка).

Режим Игри/Вляво

Когато няма екранно меню, натиснете клавиша Вляво, за да отворите функцията за режима за игри. После натиснете клавиша Вляво или Вдясно, за да изберете игрови режим (FPS, RTS, Racing (Състезание), Gamer 1 (Играч 1), Gamer 2 (Играч 2) или Gamer 3 (Играч 3)) въз основа на различните типове игри.

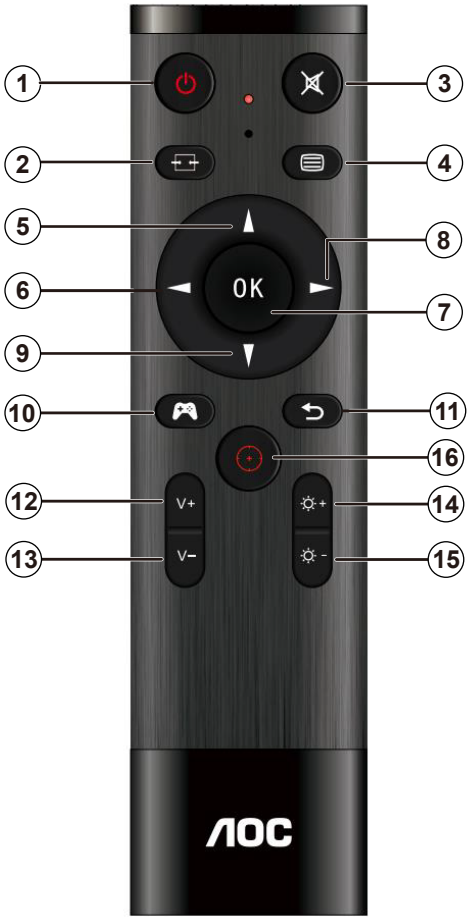
Light FX/Надясно

Когато няма екранно меню, натиснете стрелка надясно, за да активирате функцията Light FX.

Източник/Нагоре

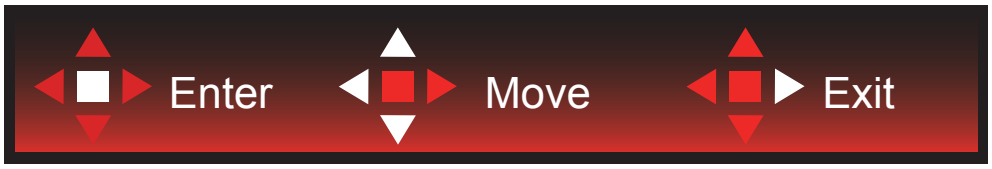
Когато екранното меню е затворено, натиснете бутона Източник за функцията за избор на източник.

Описание на бутоните на дистанционното управление

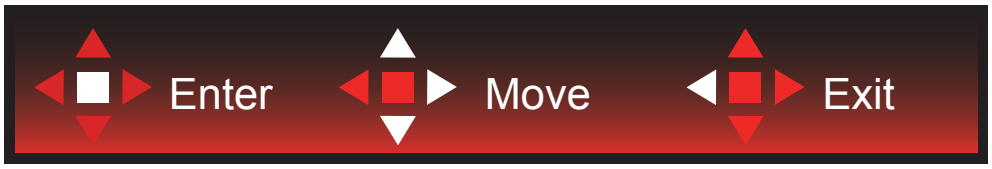


1		Натиснете за включване и изключване.
2		Променете източника на входен сигнал.
3		Без звук
4		Влезте в екранното меню.
5		Регулирайте екранното меню/увеличете стойностите.
6		Върнете се в предишното ниво на екранното меню.
7	OK	Потвърдете настройката на екранното меню.
8		Влезте в екранното меню. Потвърдете настройката на екранното меню.
9		Регулирайте екранното меню/намалете стойностите.
10		Отворете геймърски режим.
11		Върнете се в предишното ниво на екранното меню.
12	+	Увеличете силата на звука
13	–	Намалете силата на звука
14	+	Увеличете яркостта
15	–	Намалете яркостта
16		Двойна точка

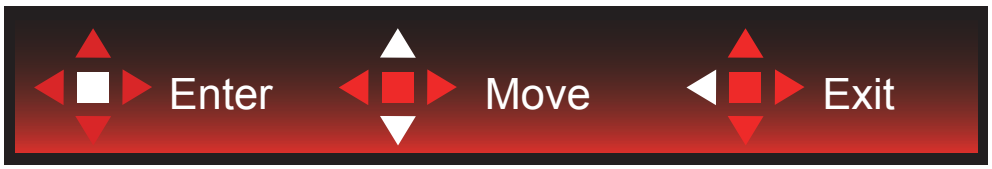
Ръководство на клавишите в екранното меню (меню)



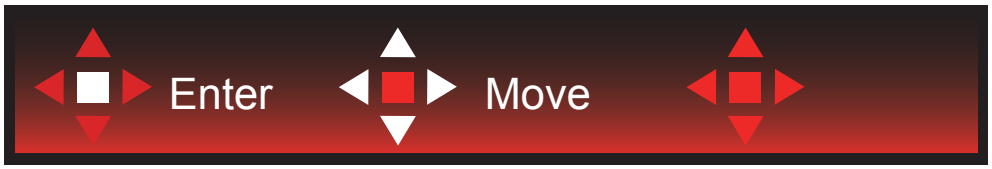
Enter: Използвайте клавиша Enter за влизане в следващото ниво на екранното меню
Преместване: Използвайте стрелка Наляво/Нагоре/Надолу , за да се движите в опциите на екранното меню
Изход: Използвайте стрелка Надясно за изход от екранното меню



Enter: Използвайте клавиша Enter за влизане в следващото ниво на екранното меню
Преместване: Използвайте стрелка Надясно/Нагоре/Надолу, за да се движите в опциите на екранното меню
Изход: Използвайте стрелка Наляво за изход от екранното меню



Enter: Използвайте клавиша Enter за влизане в следващото ниво на екранното меню
Преместване: Използвайте стрелка Нагоре/Надолу, за да се движите в опциите на екранното меню
Изход: Използвайте стрелка Наляво за изход от екранното меню



Преместване: Използвайте стрелка наляво/надясно/нагоре/надолу, за да се движите в опциите на екранното меню

Изход: Използвайте стрелка наляво за изход от екранното меню до предишно ниво на екранното меню
Enter: Използвайте стрелка надясно за влизане в следващото ниво на екранното меню
Избор: Използвайте стрелка нагоре/надолу, за да се движите в опциите на екранното меню

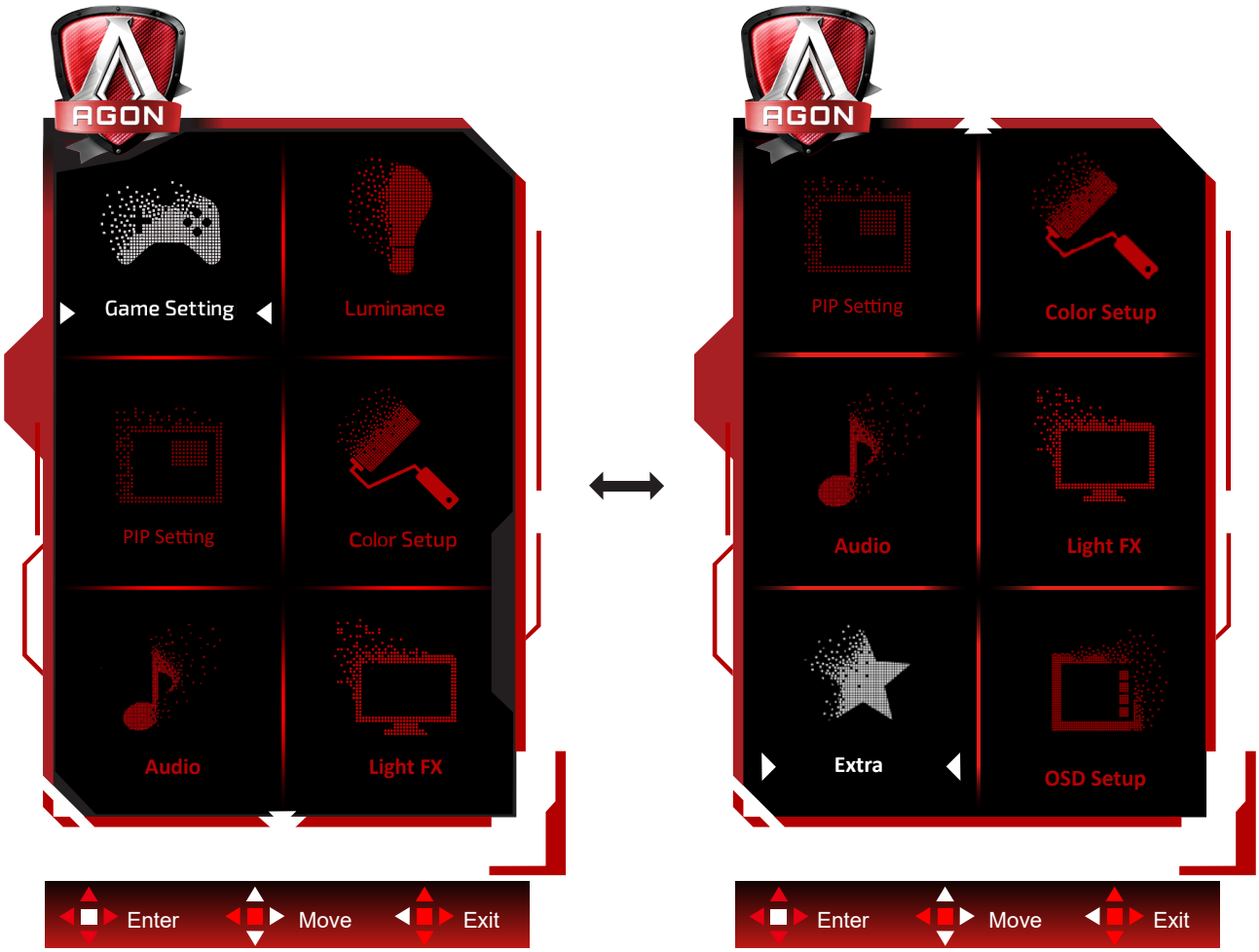
Enter: Използвайте клавиша Enter, за да приложите настройка на екранното меню
Избор: Използвайте стрелка надолу, за да се регулирате настройката на екранното меню

Избор: Използвайте стрелка нагоре/надолу, за да се регулирате настройката на екранното меню

Enter: Използвайте клавиша Enter за изход от екранното меню до предишно ниво на екранното меню
Избор: Използвайте стрелка наляво/надясно, за да се регулирате настройката на екранното меню

OSD Setting (Настройка на екранното меню)

Основни и прости инструкции върху клавишите за управление



1). Натиснете бутона MENU (МЕНЮ), за да активирате прозореца на екранното меню.

2). Следвайте ръководството за клавишите, за да се движите или за да изберете (регулирате) настройките на екранното меню.

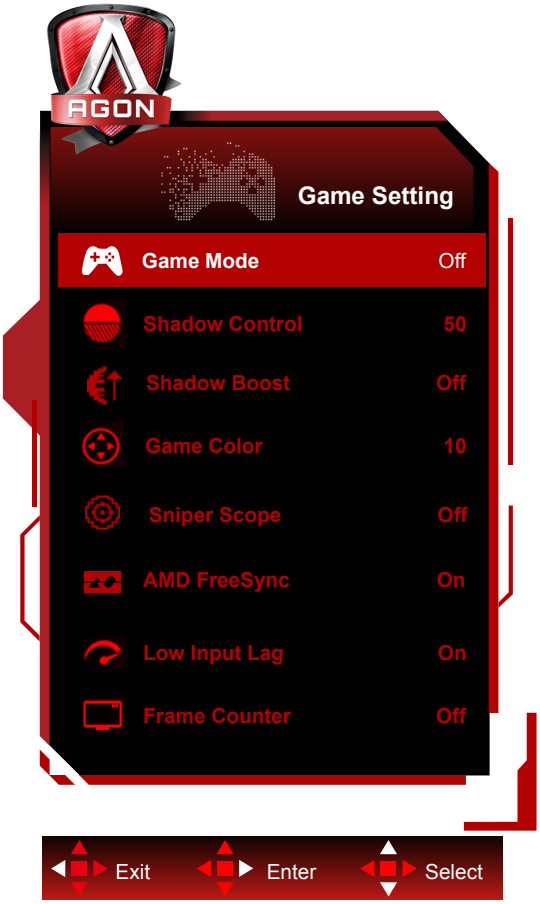
3). Функция за заключване/отключване на екранното меню: За заключване или отключване на екранното меню, натиснете и задръжте бутона Надолу за 10 секунди, докато функцията на екранното меню не е активна.

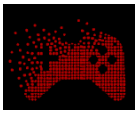
Забележка:

1). Ако продуктът има само един вход за сигнал, елементът „Input Select“ (Избор на вход) е забранен за конфигуриране.

2). ECO режими (освен Standard mode (Стандартен режим), DCR и DCB за тези четири състояния за тези четири състояния - само едно може да е активно.

Game Setting (Настройка за игри)



	Game Mode (Режим за игри)	Off (изкл.)	Няма оптимизация от режима за игри.
		FPS	За игри FPS (Стрелба от първо лице). Подобрява детайлите на нивата на черното в тъмните теми.
		RTS	За RTS (Стратегия в реално време). Подобрява качеството на изображението.
		Racing (Състезание)	За състезателни игри. Предоставя най-бързото време за отговор и висока наситеност на цветовете.
		Gamer 1 (Играч 1)	Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 1 (Играч 3).
		Gamer 2 (Играч 1)	Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 2 (Играч 3).
		Gamer 3 (Играч 1)	Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 3 (Играч 3).
	Shadow Control (Управление на сенките)	0-100	Настройката по подразбиране на Shadow Control (Управление на сенките) е 50, тогава крайният потребител може да регулира от 50 до 100 или 0 за увеличаване на контраста за по-ясна картина. 1. Ако картината е прекалено тъмна, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 50 до 100 за по-ясна картина. 2. Ако картината е прекалено бяла, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 50 до 0 за по-ясна картина.
	Shadow Boost	Off (изкл.)/Level 1 / Level 2 /Level 3	Подобрете детайлите на екрана в тъмните или светлите зони, за да регулирате яркостта в светлата зона и да се уверите, че тя не е твърде наситена.
	Game Color (Цвят при игри)	0-20	Цвят при игри ще предостави нива 0-20 за регулиране на наситеността за по-добра картина
	Sniper Scope	Off (изкл.)/ 1.0/1.5/2.0	Увеличете локално за по-лесно прицелване по време на стрелба.
	AMD FreeSync	вкл. или изкл.	Забранете или разрешете AMD FreeSync Premium/ G-SYNC

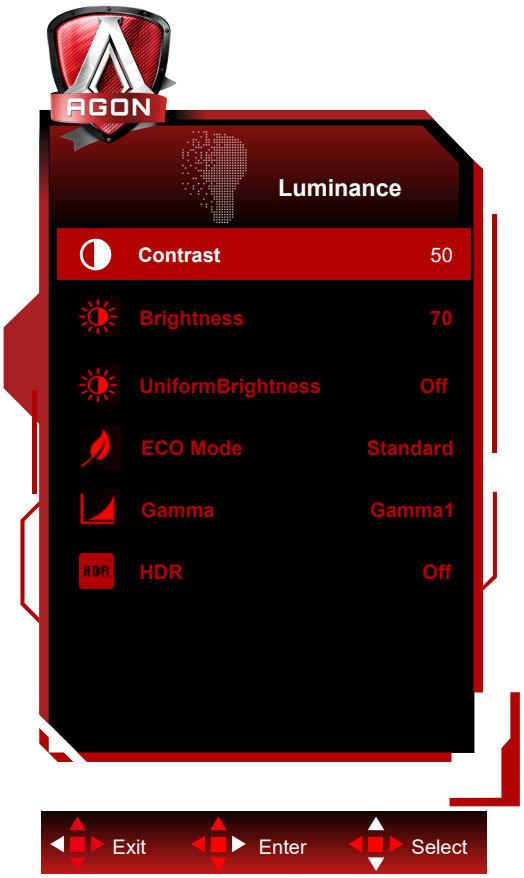
	Low input Lag (Забавяне при ниско качество на входния сигнал)	On (Вкл.)/Off (изкл.)	Изключването на кадровия буфер може да намали забавянето на входния сигнал . Забележка: Функцията Low input delay (Слабо забавяне на входен сигнал) е забранена по подразбиране и не може да се регулира, когато честотата на полето е по-малко от 120 Hz; тя е разрешена по подразбиране и не може да се регулира при честота на полето до 120 Hz и в състояние Adaptive Sync.
	Frame Counter (Брояч на кадрите)	Off (Изкл.)/ Right-Up (Вдясно - горе)/ Right-Down(Вдясно - долу)/Left-Down (Вляво - долу)/ Left-Up (Вляво - горе)	Показване на вертикалната честота в избрания ъгъл (Функцията брояч на кадри работи само с видеокарта AMD.)

ЗАБЕЛЕЖКА:

Когато “HDR Mode” или “HDR” в “Brightness” е настроен на неизключено състояние, елементите “Game Mode”, “Dark Field Control” и “Game Tone” не могат да бъдат регулирани.

Когато Color Space (Цветово пространство) под Color Settings (Цветови настройки) е sRGB или DCI-P3, елементите Game Mode (Режим за игри), Dark Field Control (Управление на тъмно поле) и Game Tone (Тон на играта) не могат да се регулират.

Luminance (Осветеност)



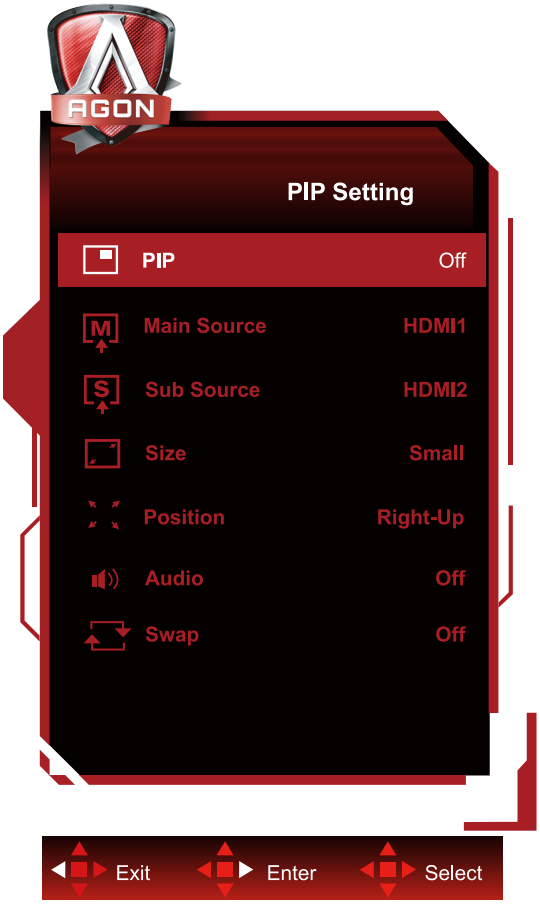
	Contrast (Контраст)	0-100	Контраст от дигиталния регистър.
	Brightness (Яркост)	0-100	Backlight Adjustment (Регулиране на подсветка)
	Uniform Brightness (Равномерна яркост)	On (Вкл.)/Off (Изкл.)	Включете Uniform Brightness (Равномерна яркост) за уеднаквяване на пиковата яркост в SDR режим, дори когато се промени размерът на прозореца с бял екран.
	Eco mode (Икономичен режим)	Standard (Стандарт)	Standard Mode (Стандартен режим)
		Text (Текст)	Text Mode (Текстов режим)
		Internet (Интернет)	Режим за интернет
		Game (Игра)	Game Mode (Режим за игри)
		Movie (Филм)	Режим за филми
		Sports (Спорт)	Режим за спорт.
		Reading (четене)	Режим за четене
	Gamma (Гама)	Gamma 1 (Гама 1)	Настройване за Gamma 1 (Гама 1)
		Gamma 2 (Гама 2)	Регулиране на Gamma 2
		Gamma 3 (Гама 3)	Регулиране на Gamma 3
	HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Задайте HDR профила според изисквания си за употреба. Забележка: Когато се открие HDR съдържание, опцията HDR ще се покаже за настройка.

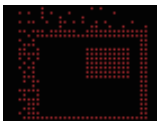
	HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Оптимизират се цветът и контрастът на картината за симулиране на HDR ефект. Забележка: Когато HDR съдържание не бъде открито, опцията за режим HDR ще бъде показана за настройка.

ЗАБЕЛЕЖКА:

Когато опцията HDR режим в Luminance (Осветеност), Контраст, Еко режим и Гама не може да се регулират.
Когато опцията HDR в Настройка Luminance (Осветеност), елементите в Осветеност не може да се регулират.
Когато Color Space (Цветово пространство) под Color Settings (Цветови настройки) е sRGB или DCI-P3, елементите Contrast (Контраст), Brightness Scenario Mode (Режим за сценарий на яркост), Gamma (Гама) и HDR/ HDR Mode (HDR режим) не могат да се регулират.

PIP Setting (Настройка PIP)



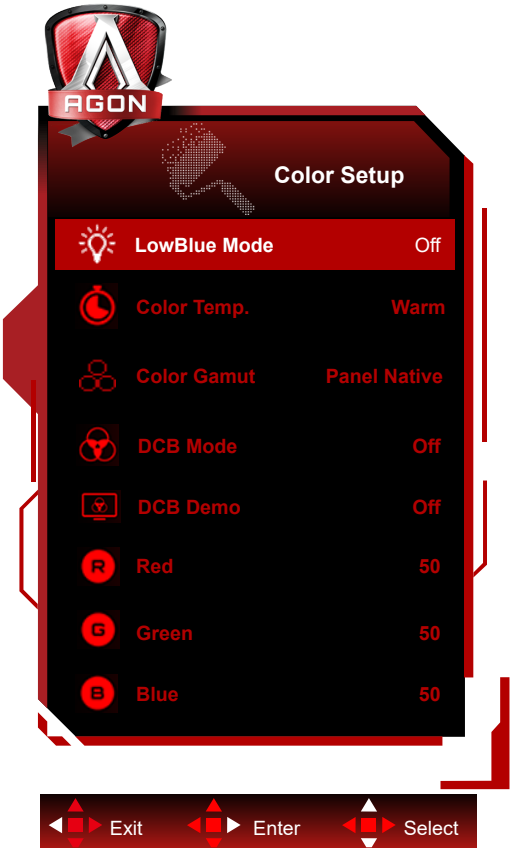
	PIP	Off (ИЗКЛ.) / PIP / PBP	Забранява или разрешава PIP или PBP.
	Main Source (Основен източник)		Изберете основен източник на екрана.
	Sub Source (Втори източник)		Изберете втори източник на екрана.
	Size (Размер)	Small (Малък)/Middle (Среден)/Large (Голям)	Изберете размер на екрана
	Position (Позиция)	Right-up (Горе вдясно)	Задаване на местоположение на екрана.
		Right-down (Долу вдясно)	
		Left-up	
		Left-down	
	Audio (Аудио)	On (Вкл.): PIP аудио	Забрана или разрешаване на Audio Setup (Аудио настройка).
		Off (Изкл.): Осн. аудио	
	Swap (Прехвърляне)	On (Вкл.): Прехвърляне	Прехвърляне на източника на сигнал на екрана.
		Off (Изкл.): Няма действие	

ЗАБЕЛЕЖКА:

1) Когато „HDR“ под „Яркост“ е настроен на неизключено състояние, всички елементи в „PIP Setting“ не могат да бъдат регулирани.
2) Когато е разрешен PIP/PBP, някои настройки, свързани с цветовете в екранното меню важат само за основния екран, а подекранът не се поддържа. Следователно, основният екран и подекранът може да са с различни цветове.
3) Задайте разделителната способност на входния сигнал да бъде 1720x1440 при 60Hz в PBP за постигане на желания ефект на дисплея.
4) Когато е разрешен PBP/PIP, съвместимостта на входния сигнал на основния екран/подекрана е показана в следната таблица:

PIP/PBP		Main Source (Основен източник)			
		HDMI1	HDMI2	USB C	DP
Sub Source (Втори източник)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V

Color Setup (Настройки на цветовете)



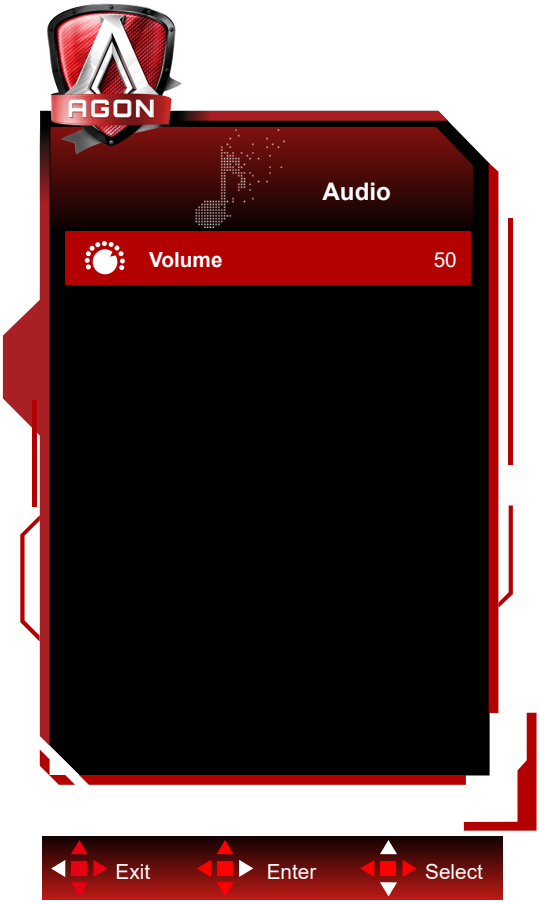
	LowBlue Mode (Режим LowBlue)	Off (Изкл.)/ Multimedia (Мултимедия)/ Internet (Интернет)/ Office (Офис)/ Reading (Четене)	Намалете вълната на синята светлина като управлявате цветовата температура.
	Color Temp. (Цветова температура)	Warm (Топли цветове)	Връща топла температура на цветовете от EEPROM.
		Normal (Нормален режим)	Връща нормална температура на цветовете от EEPROM.
		Cool (Студени цветове)	Връща студена температура на цветовете от EEPROM.
		User (Потребител)	Връщане на температура на цветовете на потребителя от EEPROM.
	Color Gamut (Цветова гама)	Panel Native	Панел със стандартно цветово пространство.
		sRGB	Връща SRGB температура на цветовете от EEPROM.
		DCI-P3	Цветово пространство DCI-P3.
	DCB Mode (DCB режим)	Off	Деактивиране на DCB режим.
		Full Enhance (Пълно усилване)	Full Enhance Активиране на режим
		Nature Skin (Естествена кожа)	Nature Skin Активиране на режим
		Green Field (Зелено поле)	Green Field Активиране на режим
		Sky-blue (Небесно синьо)	Sky-blue Активиране на режим
		AutoDetect (Автоматично откриване)	AutoDetect Активиране на режим
	DCB Demo (Демонстрация DCB)	Вкл. или изкл.	Забраняване или разрешаване на демо режим.
	Red (Червено)	0-100	Усилване на червеното от дигиталния регистър.

	Green (Зелено)	0-100	Усилване на зеленото от дигиталния регистър.
	Blue (Синьо)	0-100	Усилване на синьото от дигиталния регистър.

ЗАБЕЛЕЖКА:

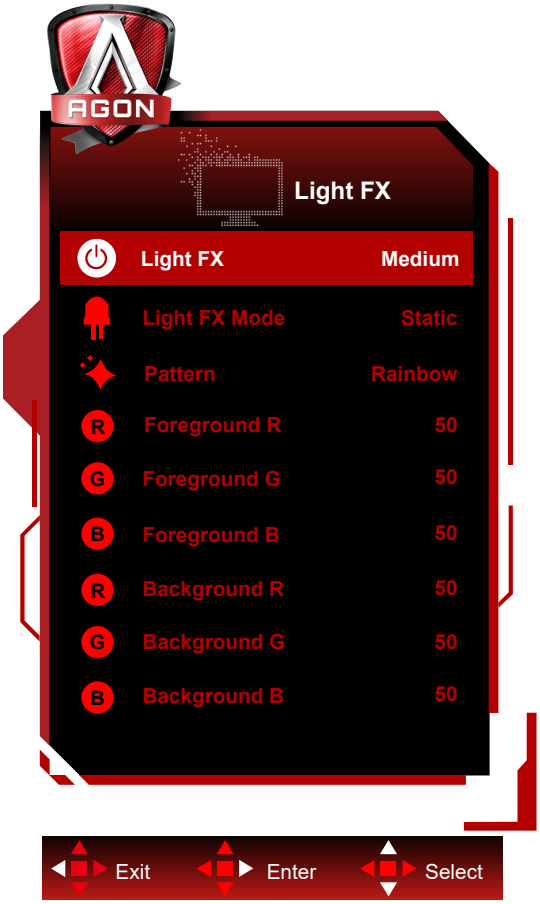
Когато опцията HDR режим или HDR в Luminance (Осветеност), елементите в Настройка на цветовете не може да се регулират.
Когато Color Space (Цветово пространство) е sRGB или DCI-P3, елементите под Color Settings (Цветови настройки) не могат да се регулират.

Audio



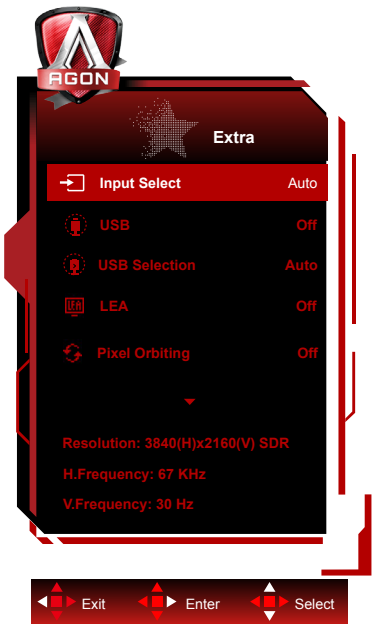
	Сила на звука	0-100	Регулиране на настройката за сила на звука

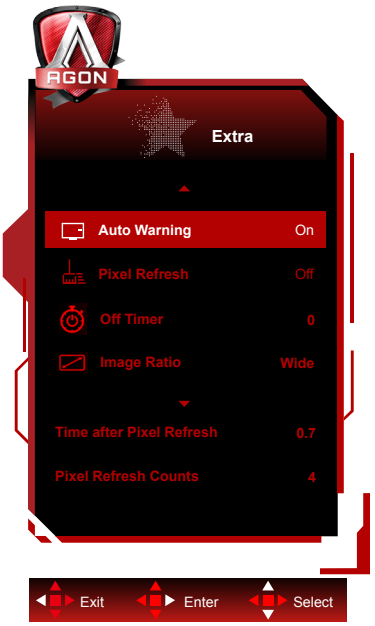
Light FX

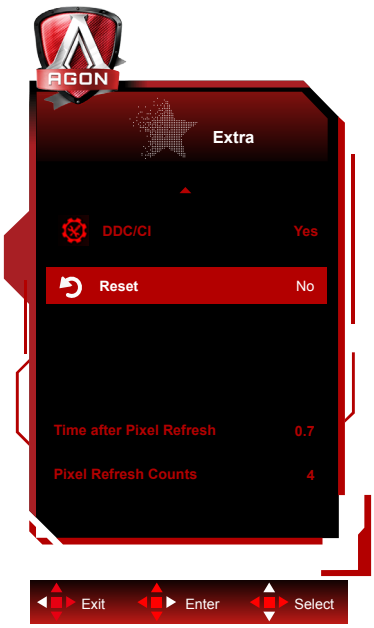


	Light FX	Off / Low / Medium / Strong	Изберете интензитета на Light FX.
	Light FX режим	Звук 1/Звук 2/ Статично/ Изчистване на тъмна точка/ Отместване на градиент/ Равномерно запълване/ Запълване на капки/ Равномерно запълване на капки/ Пулсиране/ Изчистване на светлина точка/ Мащабиране/ Дъга/ Вълна/ Мигане/ Демо	Избор на Light FX режим
	Шарка	Red / Green / Blue / Дъга/ Потребителски	Избор на шарка Light FX
	Преден план R	0-100	Потребителят може да регулира цвета на предния план Light FX, когато настройката Шарка е потребителска.
	Преден план G		
	Преден план B		
	Фон R	0-100	Потребителят може да регулира цвета на фона Light FX, когато настройката Шарка е потребителска.
	Фон G		
	Фон B		

Extra (Допълнителни)



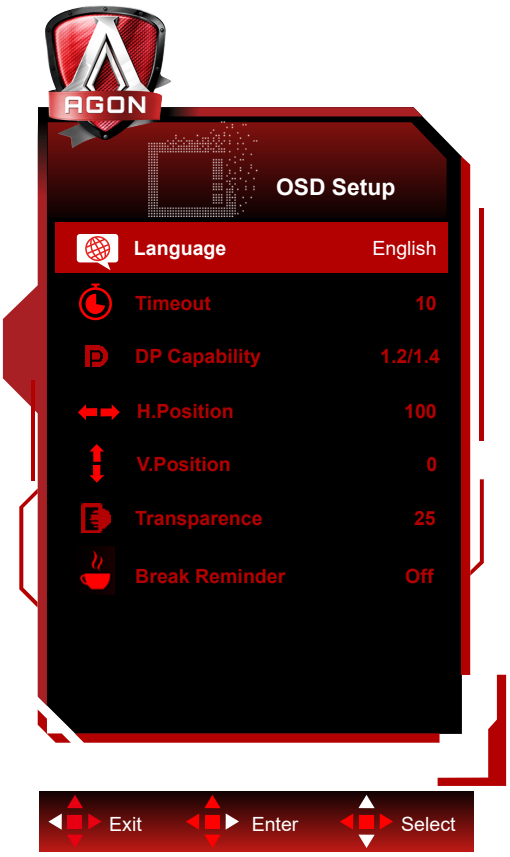


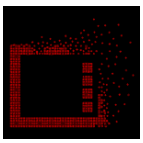


	Input Select (Избор на входен сигнал)	AUTO/HDMI1/HDMI2/ DP/USB C	Избор на източник на входен сигнал
	USB	Off/ Висока разделителна способност/ Висока скорост на данните	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to Висока скорост на данните or Висока разделителна способност.
	USB Selection	Auto / USB C / USB up	*Auto : switch with display input source *USB C / USB up : fix up stream not change with input source
	LEA (Предотвратява локален остатъчен образ)	On (Вкл.)/Off (Изкл.)	Използва се за включване на функцията LEA с цел намаляване на риска от генериране на остатъчен образ. Препоръчителни настройки на функцията: On (Вкл.). След като тази функция е разрешена, екранът ще се стесни автоматично, за да поправи яркостта на зоната на дисплея, така че да намали евентуален остатъчен образ.
	Pixel Orbiting (Отместване на образа)	Off (Изкл.)/Weak (Слабо)/ Medium (Средно)/Strong (Силно)/ Strongest (Най-силно)	Използва се за включване на функцията Pixel Orbiting с цел намаляване на риска от генериране на остатъчен образ. Препоръчителна настройка на функцията: On (Вкл.). След разрешаване на тази функция, пикселите на образа ще се местят в кръг като цяло. Амплитудата на движение се основава на настройките. Преместеният символ може да бъде отрязан странично. Когато е избрана опцията Strongest (Най-силно), тогава е най-малко вероятно да се генерира остатъчен образ, но е възможно забележимо орязване отстрани.
	Auto Warning	On (Вкл.)/Off (Изкл.)	Когато е избрано Изключено, това предупреждение ще се появи и предупреждението няма да бъде зададено на Време изтичане, докато потребителят не избере Да или Не. Ако Крайният потребител избере Не, автоматично предупреждение ще бъде зададено отново на Включено

	Pixel Refresh (Елиминиране на остатъчен образ)	On (Вкл.)/Off (Изкл.)	Използва се за разрешаване и пускане на функцията Pixel Refresh с цел елиминиране на остатъчния образ, който е генериран. След зареждане на системата изберете Yes (Да) съгласно подканите, след което дисплеят автоматично ще изключи екрана. Дръжте захранването включено и не използвайте клавиши. Индикаторът на захранването ще мига в бяло (бяло за 1 секунда; изключено за една секунда). Този процес продължава около 10 минути. Индикаторът на захранването се изключва накрая, а дисплеят влиза в състояние на готовност.
	Off timer (Таймер за изключване)	0-24 часа	Избор на време за изключване на захранването
	Image Ratio (Пропорции на картината)	Wide (Широк)/ /Aspect/ 4:3/ 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)/27"W (16:9) / 30”W (21:9) /32”W (16:9) / 34”W (21:9) /40” W(16:9) / 42” W(16:9)	Изберете пропорции на изображението за показване.
	DDC/CI	да или не	ВКЛ./ИЗКЛ. на DDC/CI поддръжка
	Reset (Нулиране)	да или не	Нулиране на менюто към стойностите по подразбиране.
	Time after Pixel Refresh (Време след елиминиране на остатъчен образ)		Отнася се до времето за което светва екранът след извършване на последната операция Pixel Refresh в часове. Подкана за изпълнение на Pixel Refresh ще се изпраща автоматично до потребителя на всеки четири часа.
	Pixel Refresh Counts (Брой пъти на елиминиране на остатъчен образ)		Използва се за запис на броя пъти, за които се изпълнява Pixel Refresh.

OSD Setup (Настройка на екранното меню)



	Language (Език)		Избор на език на екранното меню.
	Timeout (Време за изчакване)	5-120	Настройка на интервала на екранното меню.
	DP Capability (съвместимост)	1.1/1.2/1.4	обърнете внимание, че само DP1.2/DP1.4 поддържа функцията за свободно синхронизиране
	H. Position (Хориз. позиция)	0-100	Променя хоризонталното положение на екранното меню.
	V. Position (Верт. позиция)	0-100	Променя вертикалното положение на екранното меню.
	Transparence (Прозрачност)	0-100	Променя прозрачността на екранното меню.
	Break Reminder (Напомняне за почивка)	вкл. или изкл.	Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 ч.

LED (светодиоден) индикатор

Състояние	**Цвят на индикатора**
Режим на пълно захранване	Бял
Режим активно изкл.	Оранжево
Извършва се Pixel Refresh	Белият индикатор мига (включен за една секунда, изключен за една секунда, редуващо се)
Извършва се Panel Refresh	Белият индикатор мига (включен за 3 секунди, изключен за 3 секунди, редуващо се)
Неизправност на OLED панела	Оранжевият индикатор мига (включен за една секунда, изключен за една секунда, редуващо се)
Режим на изключване	Индикаторът не свети.

Отстраняване на неизправности

Проблеми	Възможни решения
Индикаторът не свети.	• Проверете дали захранването е включено. • Проверете дали захранващият кабел е свързан.
Индикаторът на захранването свети, но на екрана няма образ.	• Проверете дали захранването на компютъра е включено. • Проверете дали графичната карта на компютъра е добре включена. • Проверете дали сигналният кабел на дисплея е правилно свързан към компютъра. • Проверете контакта на сигналния кабел на дисплея и се уверете, че няма огънати щифтове. • Вижте индикатора чрез клавиша Caps Lock на компютъра, за да потвърдите, че компютърът работи.
Няма образ, но индикаторът на захранването мига оранжево.	• Неизправност на OLED панела и той не работи както трябва. Потърсете съвет от лица от AOC, отговарящи за обслужване след продажбата.
Неуспешно реализиране на директно включване.	• Проверете дали се поддържа директно включване. • Проверете дали адаптерът поддържа директно включване.
Тъмен образ.	• Регулирайте осветеността и контрастното съотношение.
Образът подскача или е на вълни.	• Възможно е електрически уреди и устройства в периферията да създават електронна интерференция.
На екрана пише the signal wire is not available (сигналният кабел не е достъпен) или no signal (няма сигнал).	• Проверете дали сигналният кабел свързан правилно. • Проверете дали щифтовете на сигналния кабел не са повредени. • Функцията Pixel Refresh може да се разреши и да се пусне в менюто на екрана, за да се елиминира генерирания остатъчен образ. С пускане на тази функция няколко пъти може да се постигне желаният ефект на показване на образа. За допълнителни инструкции относно поддръжка на екрана, вижте ръководството на потребителя на официалния уеб сайт.
На екрана пише invalid input (невалиден входен сигнал).	• Проверете дали на Вашия компютър е зададен неправилен режим на дисплея.Нулирайте компютъра си в режим на дисплея, посочен в подробното ръководство на потребителя.
Остатъчен образ.	• Въз основа на характеристиките на OLED панела, функцията Pixel Refresh може да се разреши и да се пусне в менюто на екрана, за да се елиминира генерирания остатъчен образ. Препоръчва се да пуснете тази функция няколко пъти, да се постигне желаният ефект на показване на образа. За допълнителни инструкции относно поддръжка на екрана, моля вижте ръководството на потребителя на официалния уеб сайт.
Регламент и обслужване	Моля, вижте Информация за регламент и обслужване в ръководството на компактдиска или на www.aoc.com, за да намерите модела, който купувате във Вашата страна и да откриете информация за регламент и обслужване на страницата за поддръжка.

Спецификация

Общи спецификации

Панел	Име на модела	AG456UCZD	
	Работна система	OLED	
	Размер на видимото изображение	113 cm (диагонал)	
	Стъпка между пикселите	0,303mm(X.) x 0,303mm(B.)	
	Цвят на дисплея	1,07B цвята	
Други	Диапазон на хоризонтално сканиране	30k-185kHz(HDMI) 30k~385kHz(DP/USB C)	
	Размер на хоризонтално сканиране (макс.)	1042.66mm	
	Диапазон на вертикално сканиране	48~120Hz (HDMI) 48~240Hz(DP/USB C)	
	Размер на вертикално сканиране (макс.)	436.46mm	
	Оптимална зададена разделителна способност	3440 x 1440@60Hz	
	Max resolution	3440 x 1440@100Hz(HDMI) 3440x1440@240Hz (DP/USB C)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Тип конектор	HDMIX2/DP/USB C/USBx4/USB в права посока/Earphone	
	Източник на захранване	100-240V~ 50/60Hz 3.5A	
	Консумация на енергия	Стандартна (Яркост и контраст по подразбиране)	103W
		Макс. (яркост = 100, контраст =100)	≤310W
		Режим на готовност	≤ 0.5 W
USB C	USB C	Реверсивен конектор на контакт	
	Супер скорост	Трансфер на данни и видео	
	DP	Alt режим на порт на вграден дисплей	
	Захранване	USB PD версия 3.0	
	Макс. захранване	До 90W* (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4,5A)	
Среда	Температура	Работна	0°C~ 40°C
		Съхранение	-25°C~ 55°C
		Препоръчителната температура се извършва за Panel Refreshфункцията	10°C~ 40°C
	Влажност	Работна	10% до 85% (без кондензация)
		Съхранение	5% до 93% (без кондензация)
	Надморска височина	Работна	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Съхранение	0m~12192m (0ft~40000ft)

Забележка:

1). Максималният брой цветове на дисплея, поддържани от този продукт, е 1,07 милиарда и условията за настройка са както следва (може да има разлики поради изходните ограничения на някои графични карти):

Версия на сигнала / Цветови формат / Състояние / Цветови бит	HDMI2.0		DisplayPort1.4		USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution	USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr444 RGB
3440x1440 240Hz 10bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 240Hz 8bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 200Hz 10bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 200Hz 8bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 144Hz 10bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 144Hz 8bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 120Hz 10bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 120Hz 8bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 100Hz 10bits	OK	\	OK	OK	OK	OK	\	OK
3440x1440 100Hz 8bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440x1440 60Hz 10bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440x1440 60Hz 8bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440x1440 30Hz 10bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Low resolution 2560x1080 50Hz 10bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Low resolution 2560x1080 50Hz 8bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

2) За да постигнете QHD 240Hz 1,07 милиарда цвята (във формат RGB/YCbCr 4:4:4) за въвеждане на сигнал DP 1.4 (HBR3), трябва да се използва графична карта с DSC. Консултирайте се с производителя на графичната карта относно това дали се поддържа DSC.

3) .3440x1440@240Hz Трябва да се използва графична карта, която поддържа DSC. Поради някои ограничения на изхода на графични карти може да има разлики. Моля, консултирайте се с производителя на графични карти за поддръжка

4) Многофункционален интерфейс с максимална изходна мощност от 90. Изходната мощност може да варира в зависимост от сценария на използване, средата или когато е свързан към различни модели лаптопи. Специфичните данни зависят от действителната ситуация.

Предварително настроени екранни режими

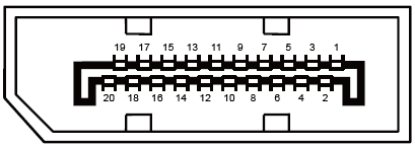
СТАНДАРТНА	РАЗДЕЛИТЕЛНА СПОСОБНОСТ(+/-1Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.940
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
	640x480@100Hz	51.080	99.769
	640x480@120Hz	60.938	119.720
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.250
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.450	99.811
	1024x768@120Hz	97.550	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@100Hz	112.500	100.000
	1920x1080@120Hz	137.260	119.982
	1920x1080@240Hz	278.400	240.000
QHD	3440×1440@60Hz	96.180	60.000
	3440x1440@120Hz	192.360	120.000
	3440x1440@144Hz	222.056	143.912
	3440x1440@165Hz	242.543	164.995
	3440x1440@240Hz	384.722	240.001
PBP	1280x1440@60Hz	89.450	59.913
	1280x1440@75Hz	111.972	74.998
	1280x1440@100Hz	149.300	100.000
	1280x1440@120Hz	179.157	119.998
	1280x1440@144Hz	214.994	144.002
	1280x1440@240Hz	358.320	240.000
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551

Забележка:
Според стандарта VESA е възможна определена грешка (+/-1Hz) при изчисление на скоростта на опресняване (честота на полето) на различните операционни системи и графични карти. За да подобрите съвместимостта, номиналната скорост на опресняване на този продукт е закръглена. Вижте реалния продукт.

Разпределение на изводите

19-изводен сигнален кабел за цветен монитор

Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала
1.	TMDS данни 2+	9.	TMDS данни 0-	17.	DDC/CEC маса
2.	TMDS данни 2 екран	10.	TMDS честота +	18.	+5V захранване
3.	TMDS данни 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Детекция горещ контакт
4.	TMDS данни 1+	12.	TMDS честота -		
5.	TMDS данни 1 екран	13.	CEC		
6.	TMDS данни 1-	14.	Запазено (N.C. на устройство)		
7.	TMDS данни 0+	15.	SCL		
8.	TMDS данни 0 екран	16.	SDA		



20-изводен сигнален кабел за цветен монитор

Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Детекция горещ контакт
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Мониторът е оборудван с възможности за VESA DDC2B съгласно VESA DDC STANDARD. Те позволяват на монитора да информира главната система за своите особености и в зависимост от нивото на използваната DDC да предава допълнителна информация относно показателите на дисплея.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на I2C протокол. Главната система може да изисква EDID информация през канала DDC2B.