

AGON

P R O



Manual de utilizare a monitorului OLED

AG456UCZD

În funcție de caracteristicile produsului OLED, se recomandă întreținerea ecranului conform cerințelor din instrucțiunile de utilizare, astfel încât să se reducă riscul de reținere a imaginii.

AOC

www.aoc.com

©2023 AOC. All Rights Reserved

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Siguranță	1
Convenții naționale.....	1
Alimentare	2
Instalarea	3
Curățarea	4
Altele	5
Instalarea.....	6
Conținutul cutiei.....	6
Instalarea suportului și a bazei.....	7
Reglarea unghiului de vizualizare	8
Conectarea monitorului	9
Atașarea brațului pentru montare pe perete	10
Funcția AMD Freesync Premium	11
Funcția compatibilă G-Sync	12
HDR	13
Întreținerea ecranului	14
Reglarea	17
Taste rapide.....	17
Descrierea butoanelor telecomenzii.....	18
Ghidul tastei OSD (Meniu)	19
OSD Setting (Setare OSD)	21
Game Setting (Setare joc)	22
Luminance (Luminanță)	24
PIP Setting (Setare PIP)	25
Color Setup (Configurare culori)	27
Audio.....	29
Light FX (FX luminos)	30
Extra	31
OSD Setup (Configurare OSD).....	33
Indicator LED	34
Depanare.....	35
Specificații	36
Specificații generale	36
Moduri prestabilite de afișare	38
Alocări ale pinilor	40
Plug and Play	41

Siguranță

Convenții naționale

În următoarele subsecțiuni, sunt descrise convențiile naționale utilizate în acest document.

Note, precauții și avertismente

În acest ghid, este posibil ca fragmentele de text să fie însoțite de o pictogramă și scrise cu caractere aldine sau cursive. Aceste fragmente reprezintă note, precauții și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



NOTĂ: Marcajul NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai bine computerul.



ATENȚIE: marcajul ATENȚIE indică posibilitatea de deteriorare a echipamentelor hardware sau de pierdere a datelor și vă ajută să evitați problema.



AVERTISMENT: Un AVERTISMENT indică posibilitatea de vătămare corporală și vă informează cum să evitați problema. Anumite avertismente pot să apară în format alternativ și este posibil să nu fie însoțite de pictograme. În astfel de cazuri, forma respectivă de prezentare a avertismentului este aprobată de autoritatea de reglementare.

Alimentare



Monitorul trebuie aprovizionat cu energie numai de la tipul de sursă indicat pe etichetă. Dacă aveți dubii cu privire la modul de alimentare din reședința dvs., consultați reprezentantul local sau compania de electricitate locală.



Monitorul este prevăzut cu un ștecher cu împământare, adică un ștecher dotat cu un al treilea pin. Acest ștecher trebuie introdus într-o priză cu împământare, ca măsură de siguranță. Dacă priza dvs. nu este compatibilă cu ștecherul care are trei pini, solicitați asistența unui electrician pentru a instala o priză adecvată sau folosiți un adaptor pentru a împământa dispozitivul. Nu anulați elementul de siguranță al ștecherului cu împământare.



Deconectați unitatea de la alimentare pe durata furtunilor cu descărcări electrice sau când nu îl utilizați pentru perioade mari de timp. Astfel, veți proteja monitorul împotriva daunelor provocate de fluctuațiile bruște de tensiune.



Nu supraîncărcați cablurile de alimentare și prelungitoarele. Supraîncărcarea acestora poate produce un incendiu și există riscul de electrocutare.



Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, folosiți monitorul numai împreună cu computerele care apar pe lista UL, ale căror mufe de conectare au valori nominale de 100 -240 V c.a., min. 5A.



Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și trebuie să fie ușor accesibilă.

Instalarea

! Nu așezați monitorul pe un cărucior, un suport, un trepied, un suport de montare sau o masă instabilă. În cazul în care cade, monitorul poate duce la rănirea unei persoane și la deteriorarea gravă a produsului. Utilizați numai cărucioare, suporturi, trepiede, suporturi de montare sau mese recomandate de producător sau comercializate împreună cu acest produs. Respectați instrucțiunile producătorului atunci când instalați produsul și utilizați accesoriile de montare recomandate de producător. Ansamblurile formate din produs și cărucior trebuie deplasate cu atenție.

! Nu împingeți obiecte în fanta cu care este prevăzut dulapul pentru monitor. În caz contrar, se pot deteriora componente ale circuitului sau se poate provoca un scurtcircuit. Nu vărsați niciodată lichide pe monitor.

! Nu așezați produsul cu fața pe podea.

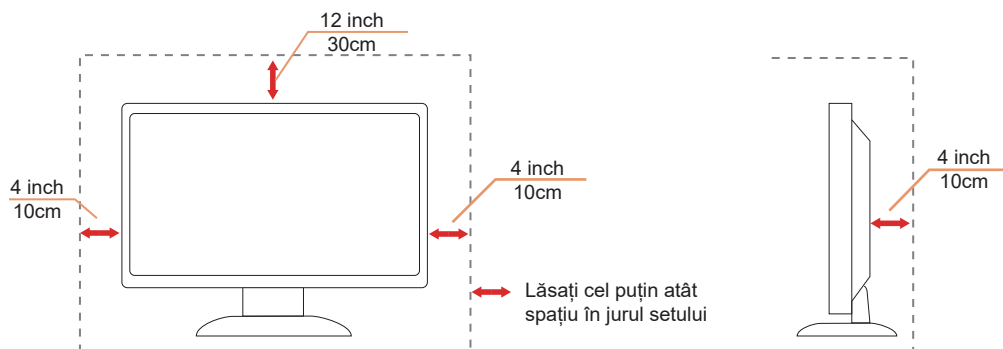
! Dacă montați monitorul pe un perete sau raft, folosiți un kit de montare aprobat de către producător și urmați instrucțiunile de instalare a acestuia.

! Lăsați spațiu liber în jurul monitorului, după cum se arată mai jos. În caz contrar, este posibil ca circulația aerului să nu fie adecvată, ceea ce poate cauza un incendiu sau deteriorarea monitorului.

! Pentru a evita deteriorarea accidentală, de exemplu, desprinderea panoului de pe cadru, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade. Dacă se depășește unghiul de înclinare în jos de -5 grade, defecțiunea monitorului nu va fi acoperită de garanție.

Consultați imaginea de mai jos pentru zonele recomandate pentru aerisire din jurul monitorului, atunci când monitorul este instalat pe perete sau pe suport:

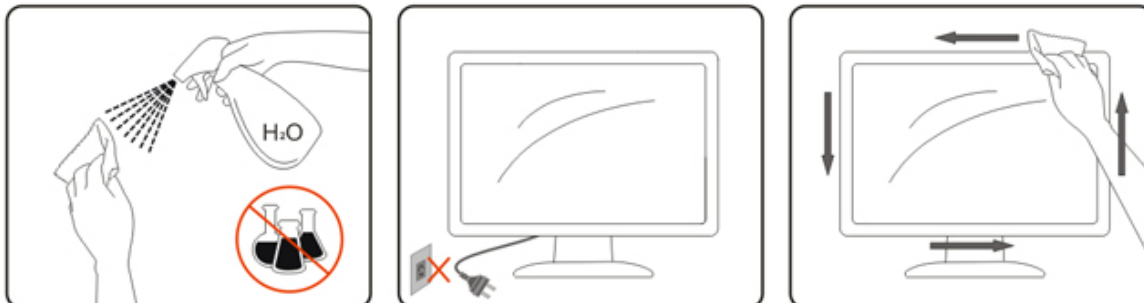
Montat împreună cu suportul



Curățarea

 Curățați dulapul în mod regulat cu o cârpă moale, umezită cu apă.

 La curățare, utilizați o lavetă din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umedă și aproape uscată, nu permiteți pătrunderea lichidului în carcasă.



 Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

Altele



Dacă produsul emite mirosuri și sunete ciudate sau fum, deconectați IMEDIAT fișa de alimentare și contactați un Centru de service.



Asigurați-vă că orificiile de ventilare nu sunt blocate de o masă sau de o draperie.



Nu supuneți monitorul OLED la niveluri mari de șoc sau la impacturi puternice în timpul funcționării.



Nu loviți și nu scăpați monitorul pe jos în timpul funcționării sau transportului.



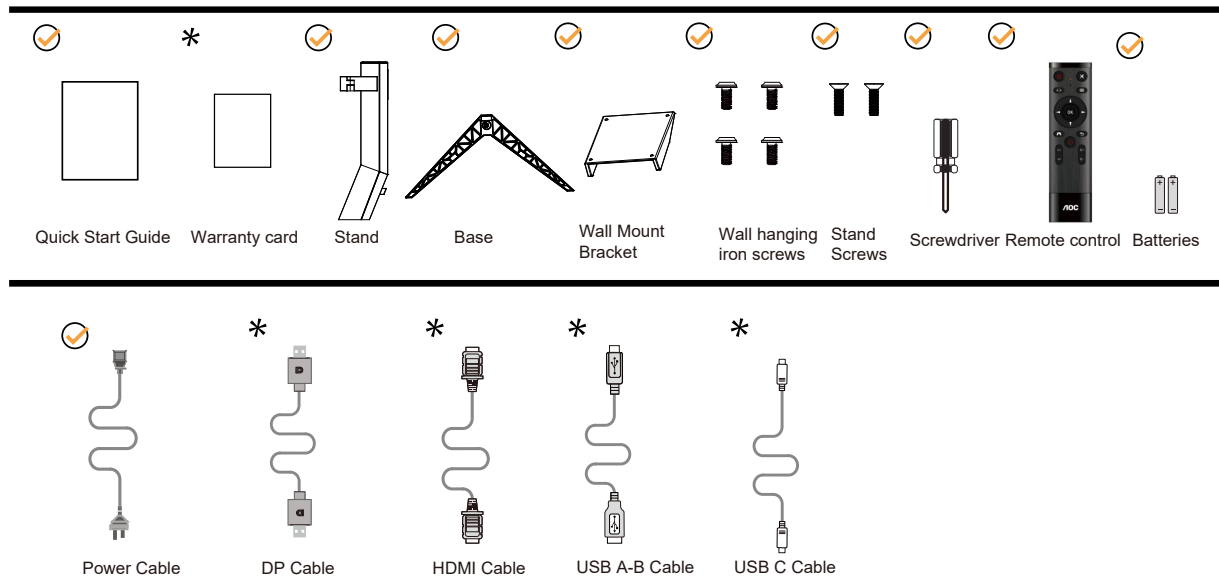
În funcție de caracteristicile produselor OLED, nu se recomandă utilizarea continuă a acestui produs pentru mai mult de patru ore. Acest produs folosește mai multe tehnologii pentru a elimina posibila reținere a imaginii. Pentru detalii, consultați instrucțiunile cu privire la „Întreținerea ecranului”.

Instalarea

Conținutul cutiei



OLED Monitor

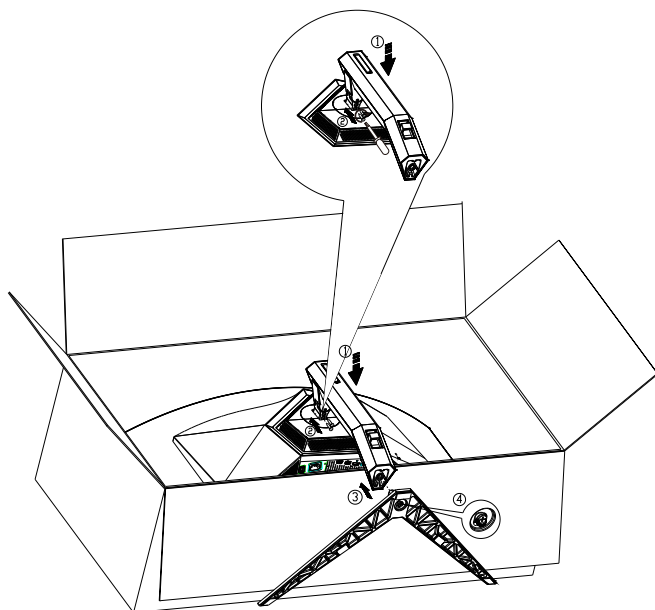


* În unele țări sau regiuni este posibil să nu fie incluse toate cablurile de semnal. Consultați reprezentantul local sau filiala locală AOC pentru a obține confirmarea în această privință.

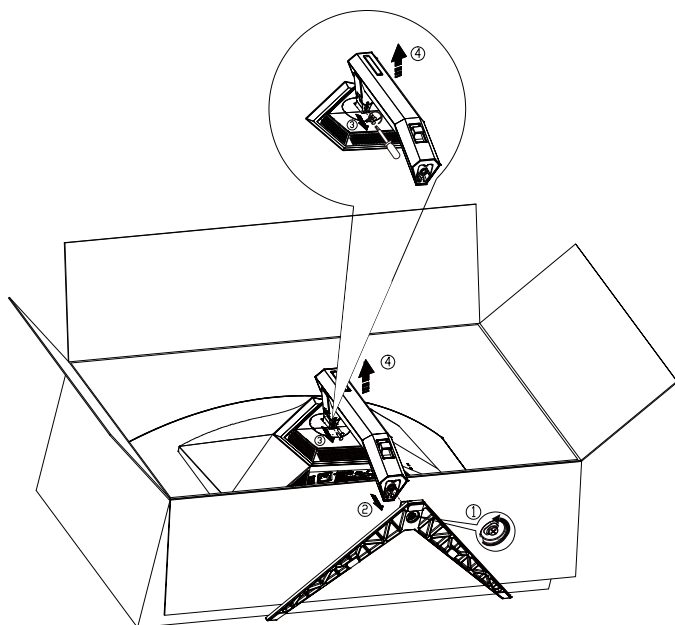
Instalarea suportului și a bazei

Instalați sau dezinstalați suportul urmând pașii de mai jos.

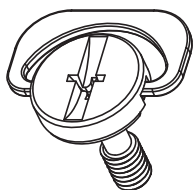
Instalare:



Dezasamblare:



Specificații pentru șurubul bazei: M8*35 mm (filet efectiv 10 mm)

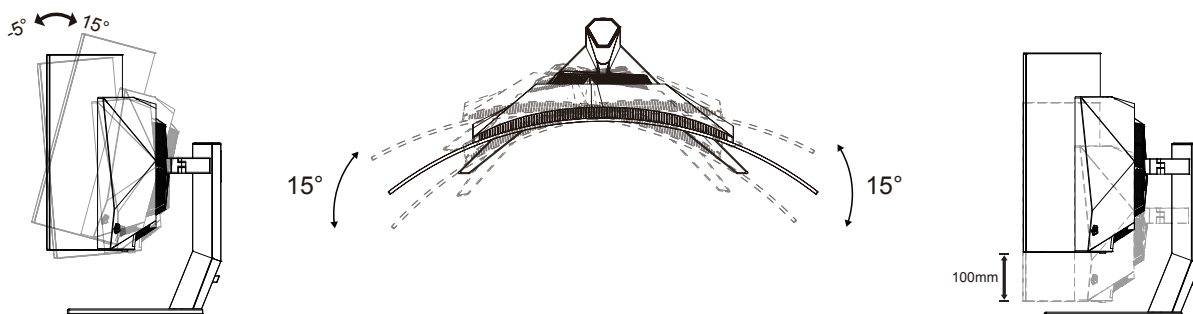


Reglarea unghiului de vizualizare

Pentru vizualizare optimă, se recomandă să vă uitați drept la monitor, apoi să reglați unghiul monitorului în funcție de preferințe.

Țineți suportul astfel încât să nu răsturnați monitorul atunci când modificați unghiul.

Puteți regla unghiul monitorului după cum se arată mai jos:



NOTĂ:

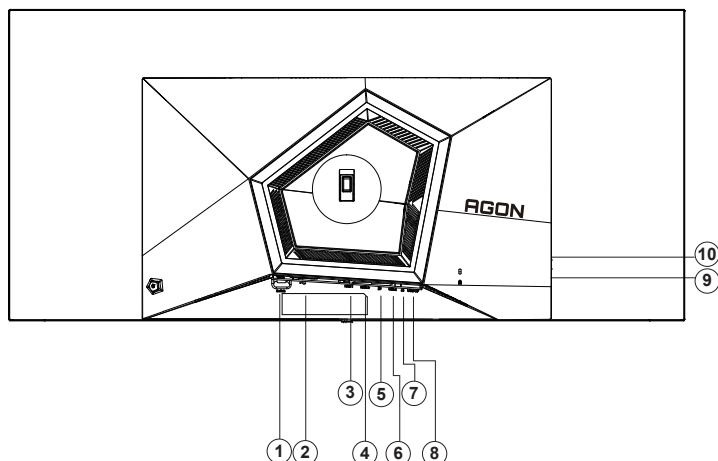
Nu atingeți ecranul OLED atunci când modificați unghiul. În caz contrar, ecranul OLED se poate deteriora sau sparge.

Avertisment:

1. Pentru a evita deteriorarea accidentală a ecranului, precum desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran atunci când reglați unghiul monitorului. Atingeți doar cadrul.

Conectarea monitorului

Conexiuni prin cablu în spatele monitorului:



1. Comutator de alimentare
2. Intrare
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DP
6. USB C
7. Căști
8. USB3.2 Gen1 ascendent
9. USB3.2 Gen1 descendent + încărcare rapidă
USB3.2 Gen1 descendent x1
10. USB3.2 Gen1 descendent x2

Ligar ao PC

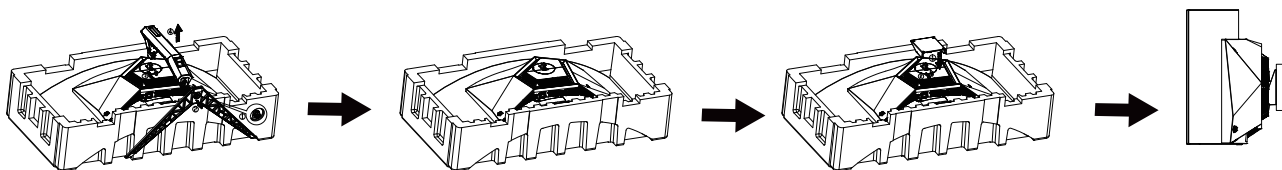
1. Lige o cabo de alimentação à parte de trás do monitor com firmeza.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Conectați cablul de semnal al afișajului la conectorul video al computerului.
4. Lige o computador e o monitor.

Se visualizar uma imagem no ecrã do monitor, a instalação estará concluída. Se o monitor não apresentar uma imagem, consulte a Resolução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre a alimentação do PC e do monitor OLED antes de efetuar a ligação.

Atașarea brațului pentru montare pe perete

Pregătirea pentru instalare a unui braț pentru montare pe perete.

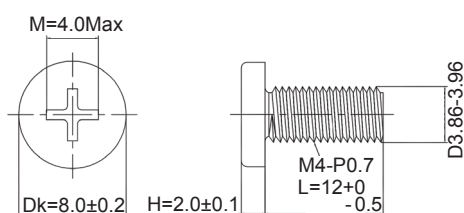


Acest monitor poate fi atașat la un braț pentru montare pe perete, pe care îl achiziționați separat. Deconectați alimentarea cu energie înainte de această procedură. Urmăriți pașii de mai jos:

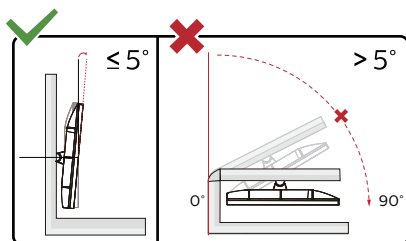
1. Îndepărtați baza.
2. Urmăriți instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului pentru montare pe perete.
3. Așezați brațul pentru montare pe perete pe spatele monitorului. Aliniați orificiile brațului cu orificiile de pe spatele monitorului.
4. Reconectați cablurile. Consultați manualul de utilizare primit împreună cu brațul pentru montare pe perete opțional pentru instrucțiuni de montare a acestuia pe perete.

Suspendare de perete:

Specificații ale șuruburilor de suspendare de perete: M4*12mm



Notă: Găurile șuruburilor de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele, vă rugăm să consultați dealerul sau departamentul oficial al AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



* Designul afișajului poate diferi de ilustrație.

Avertisment:

1. Pentru a evita deteriorarea accidentală a ecranului, precum desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran atunci când reglați unghiul monitorului. Atingeți doar cadrul.

Funcția AMD Freesync Premium

1. Funcția AMD Freesync Premium funcționează cu DP/HDMI/USB C
 2. Compatibilitate placă grafică: Lista modelelor recomandate se găsește mai jos, iar aceasta poate fi verificată și vizitând www.AMD.com
 - Carduri grafică
 - Radeon™ RX Vega series
 - Radeon™ RX 500 series
 - Radeon™ RX 400 series
 - Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
 - Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
 - Radeon™ R9 Nano
 - Radeon™ R9 Fury series
 - Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)
-
- Procesoare
 - AMD Ryzen™ 7 2700U
 - AMD Ryzen™ 5 2500U
 - AMD Ryzen™ 5 2400G
 - AMD Ryzen™ 3 2300U
 - AMD Ryzen™ 3 2200G
 - AMD PRO A12-9800
 - AMD PRO A12-9800E
 - AMD PRO A10-9700
 - AMD PRO A10-9700E
 - AMD PRO A8-9600
 - AMD PRO A6-9500
 - AMD PRO A6-9500E
 - AMD PRO A12-8870
 - AMD PRO A12-8870E
 - AMD PRO A10-8770
 - AMD PRO A10-8770E
 - AMD PRO A10-8750B
 - AMD PRO A8-8650B
 - AMD PRO A6-8570
 - AMD PRO A6-8570E
 - AMD PRO A4-8350B
 - AMD A10-7890K
 - AMD A10-7870K
 - AMD A10-7850K
 - AMD A10-7800
 - AMD A10-7700K
 - AMD A8-7670K
 - AMD A8-7650K
 - AMD A8-7600
 - AMD A6-7400K

Funcția compatibilă G-Sync

1. Funcția compatibilă G-SYNC funcționează cu DP
2. Pentru a vă bucura de experiența perfectă de joc cu G-SYNC, trebuie să achiziționați o placă GPU NVIDIA separată care acceptă G-SYNC.

Cerințe de sistem G-sync

Computer desktop conectat la monitorul G-SYNC:

Compatibilitate cu plăci grafice: Caracteristicile G-SYNC necesită plăci grafice NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST sau modele superioare.

Driver: R340.52 sau o versiune ulterioară

Sistem de operare

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Cerințe de sistem: DisplayPort 1.2 al procesorului grafic trebuie să fie acceptat.

computer Notebook conectat la monitor G-SYNC:

Compatibilitate plăci grafice: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU sau plăci grafice superioare

Driver: R340.52 sau o versiune ulterioară

Sistem de operare

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Cerințe de sistem: DisplayPort 1.2 direct de la GPU trebuie să fie acceptat.

Pentru mai multe informații despre NVIDIA G-SYNC, vizitați: <https://www.nvidia.cn/>

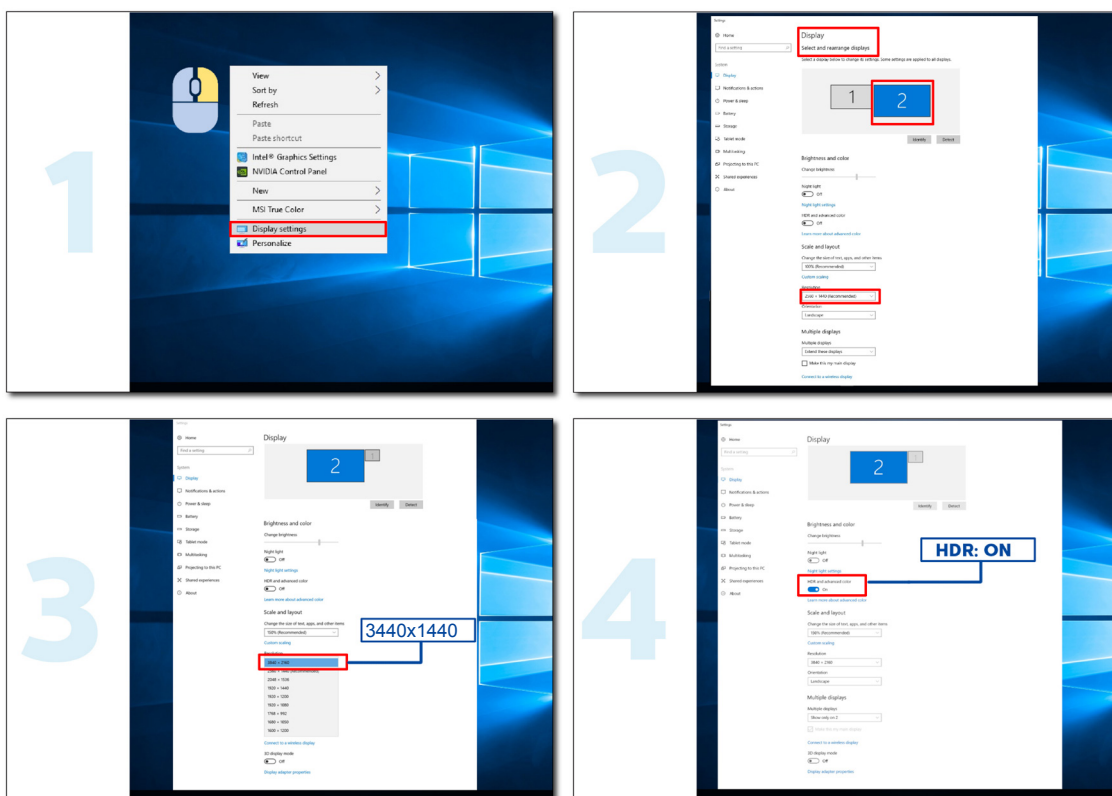
HDR

Este compatibil cu semnalele de intrare în format HDR10.

Afișajul ar putea activa automat funcția HDR dacă playerul și conținutul sunt compatibile. Contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru a obține informații despre compatibilitatea dispozitivului și a conținutului. Selectați opțiunea „Oprit” pentru funcția HDR atunci când nu aveți nevoie de funcția de activare automată.

Notă:

1. 3840×2160@50Hz/60Hz este disponibil doar pe dispozitive precum playerele UHD sau Xbox/PS.
2. Setări de afișare:
 - a. Accesați „Setări de afișare” și selectați Rezoluția 3440x1440 și funcția HDR.
 - b. Schimbați la rezoluția 3440x1440 (dacă este disponibilă) pentru a obține cele mai bune efecte HDR.



Întreținerea ecranului

Pentru a reduce riscul de retenție a imaginii pe ecran, realizați periodic următoarea procedură de întreținere. Nerespectarea acestor instrucțiuni poate anula garanția.

- **Evitați afișarea unei imagini statice pentru perioade prelungite.**

O imagine statică se referă la o imagine care nu se schimbă în timp, cum ar fi o fotografie.

O imagine statică poate avea drept rezultat deteriorarea permanentă a ecranului OLED, care cauzează continuarea apariției imaginii după ce nu mai este afișată în mod activ.

Pentru rezultate optime:

1, Fără imagini statice. Nu afișați o imagine statică pentru o perioadă prelungită (4 ore). Acest lucru poate cauza reziduu de imagine pe ecran (burn-in). Dacă o imagine trebuie să fie afișată pentru o perioadă prelungită, reduceți luminozitatea și contrastul cât mai mult posibil.

2, Utilizați ecranul complet. Când urmăriți un videoclip în format cutie de scrisori sau cutie de scrisori inversată, cum ar fi un videoclip 4:3, pot apărea artefacte. Utilizați modul de ecran complet pentru a reduce această problemă.

3, Fără autocolante. Nu puneți etichete sau autocolante direct pe ecran. Acest lucru poate cauza deteriorarea ecranului.

- **Nu utilizați acest afișaj timp de mai mult de patru ore în mod continuu.**

Acest produs folosește mai multe tehnologii pentru a reduce sau a elimina retenția imaginii (burn-in). Utilizați setările implicite de ecran pentru a evita retenția imaginii și a menține calitatea imaginii.

- **LEA (Algoritm de extragere a siglei)**

LEA reglează automat luminozitatea zonelor afișajului pentru a reduce posibilitatea retenției imaginii.

Această funcție este „activată” în mod implicit și poate fi modificată în meniul OSD.

- **TPC (Control vârf de luminanță în timp)**

Această funcție reglează automat luminanța ecranului când sunt detectate imagini statice continue.

Această funcție este setată la „Activată în permanență”.

- **Deplasare pe orbită a pixelilor (Deplasare imagine)**

Orbita va deplasa ușor imaginea afișată la nivel de pixeli, o dată pe secundă pentru a preveni retenția imaginii.

Această funcție este setată la „Activată (Slabă)” în mod implicit. „Slabă” deplasează la cel mai redus nivel, „Cea mai puternică” deplasează la cel mai ridicat nivel, „Dezactivat” dezactivează deplasarea și crește probabilitatea de retenție a imaginii. Aceasta nu se poate seta în meniul OSD.

- **CPC (Control putere prin model convex)**

Această funcție reduce retenția imaginii prin reglarea automată a amplificării de putere pentru diverse imagini, urmând un model matematic ridicat în mijloc și scăzut la capete.

Această funcție este setată la „Activată în permanență”.

- **LBC (Control local al luminozității)**

Această funcție reduce retenția imaginii prin reducerea automată a luminozității în zonele locale ale afișajului unde este detectată luminozitatea medie acumulativă drept extrem de ridicată.

Această funcție este setată la „Activată în permanență”.

- **Pixel Refresh(Eliminarea reținerii imaginii)**

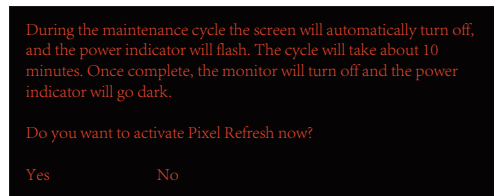
Afișajele OLED încep să manifeste retenția imaginii când este afișată o imagine statică pentru mult timp, circa 4 ore de utilizare continuă.

Pentru a elimina reziduul de imagine care începe să apară, rulați periodic funcțiile de corecție a compensării ecranului și de eliminare a reziduurilor de imagine, pentru o performanță optimă de afișare.

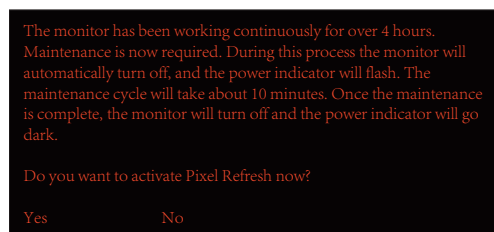
Ciclul de întreținere (doar pentru UE)

Puteți rula această funcție într-unul din următoarele moduri:

1). Din meniul OSD, activați manual funcția de eliminare a reziduurilor de imagine și selectați „Da” în meniu.



2). În caseta de dialog cu mesajul de avertizare care apare după fiecare 4 ore de funcționare cumulativă, selectați „Da”.



După fiecare 4 ore de funcționare cumulativă, funcțiile de corecție a compensării ecranului și de eliminare a reziduurilor de imagine rulează automat când afișajul este oprit sau dacă este în stare de veghe timp de 2 ore.

În timpul acestei operațiuni, mențineți alimentarea pornită.

Monitorul va rula mai întâi funcția de corecție a compensării ecranului, ceea ce va dura circa 30 de secunde. Indicatorul de alimentare va ilumina intermitent alb (3 secunde pornit, apoi 3 secunde oprit) în timpul acestei operațiuni.

Apoi va rula funcția de eliminare a reziduurilor de imagine, ceea ce va dura circa 10 minute. În timpul acestei operațiuni, indicatorul de alimentare va ilumina intermitent alb (1 secundă pornit și 1 secundă oprit).

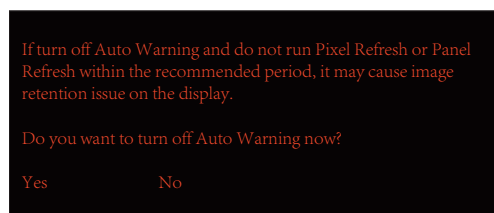
Când este finalizată, indicatorul de alimentare devine portocaliu pentru modul stare de veghe sau se oprește pentru starea de oprire.

În timpul procedurii de întreținere, dacă utilizatorul apasă pe butonul de alimentare pentru a porni monitorul, procesul de întreținere este întrerupt și afișajul are nevoie de încă aproximativ 5 secunde pentru a porni.

Puteți verifica de câte ori a rulat funcția de eliminare a reziduurilor de imagine, în secțiunea „Extra” a meniului OSD.

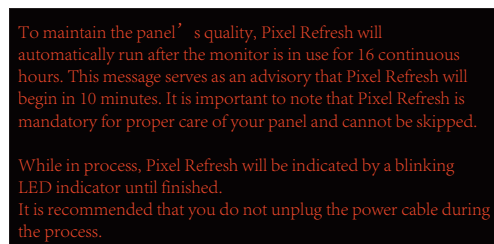
• Avertizare automată

Dacă dezactivați Avertizare automată și nu rulați Reîmprospătare pixeli sau Reîmprospătare panou în cadrul perioadei recomandate, acest lucru poate cauza problema retenției imaginii pe afișaj.



Când durata de utilizare cumulativă atinge 16 ore, avertizările cu numărătoare inversă încep să apară cu 10 minute înainte. (De la 10 minute la 1 minut rămas).

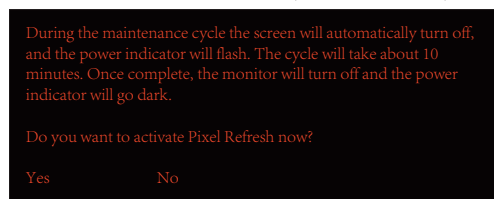
Vi se reamintește că monitorul va intra în procesul de întreținere și vi se sugerează să salvați fișierele.



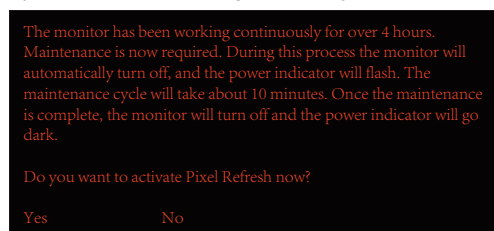
Ciclul de întreținere (NON-UE)

Puteți rula această funcție într-unul din următoarele moduri:

1). Din meniul OSD, activați manual funcția de eliminare a reziduurilor de imagine și selectați „Da” în meniu.



2). În caseta de dialog cu mesajul de avertizare care apare după fiecare 4 ore de funcționare cumulativă, selectați „Da”.



Dacă se selectează „Nu”, veți primi un mesaj în fiecare oră după ce monitorul funcționează timp de 24 de ore, până când se selectează „Da”.

Dacă nu se selectează nici „Da”, nici „Nu”, mesajul de avertizare se va repeta în fiecare oră după ce monitorul funcționează timp de 24 de ore, până când utilizatorul selectează „Da.”

După fiecare 4 ore de funcționare cumulativă, funcțiile de corecție a compensării ecranului și de eliminare a reziduurilor de imagine rulează automat când afișajul este oprit sau dacă este în stare de veghe timp de 15 minute.

În timpul acestei operațiuni, mențineți alimentarea pornită.

Monitorul va rula mai întâi funcția de corecție a compensării ecranului, ceea ce va dura circa 30 de secunde. Indicatorul de alimentare va ilumina intermitent alb (3 secunde pornit, apoi 3 secunde oprit) în timpul acestei operațiuni.

Apoi va rula funcția de eliminare a reziduurilor de imagine, ceea ce va dura circa 10 minute. În timpul acestei operațiuni, indicatorul de alimentare va ilumina intermitent alb (1 secundă pornit și 1 secundă oprit).

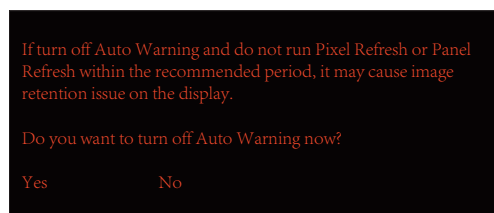
Când este finalizată, indicatorul de alimentare devine portocaliu pentru modul stare de veghe sau se oprește pentru starea de oprire.

În timpul procedurii de întreținere, dacă utilizatorul apasă pe butonul de alimentare pentru a porni monitorul, procesul de întreținere este întrerupt și afișajul are nevoie de încă aproximativ 5 secunde pentru a porni.

Puteți verifica de câte ori a rulat funcția de eliminare a reziduurilor de imagine, în secțiunea „Extra” a meniului OSD.

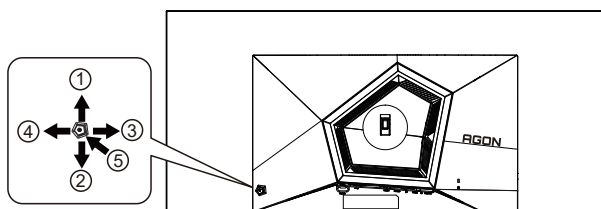
• Avertizare automată

Dacă dezactivați Avertizare automată și nu rulați Reîmprospătare pixeli sau Reîmprospătare panou în cadrul perioadei recomandate, acest lucru poate cauza problema retenției imaginii pe afișaj.



Reglarea

Taste rapide



1	Source/Up(Sursă/Sus)
2	Dial Point (Indicator)/Down (Jos)
3	Game Mode/Left (Mod joc/Stânga)
4	Light FX/Right (FX luminos/Dreapta)
5	Power/ Menu/Enter (Alimentare/Meniu/Enter)

Power/Menu/Enter (Alimentare/Meniu/Enter)

Apăsați pe butonul Power (Alimentare) pentru a porni monitorul.

Când nu apare meniul OSD (afișare pe ecran), apăsați pentru a afișa meniul OSD (afișare pe ecran) sau pentru a confirma selecția. Apăsați timp de 2 secunde pentru a opri monitorul.

Dial Point (Indicator)

Dacă nu există niciun OSD, apăsați butonul Dial Point pentru a afișa / ascunde Indicatorul.

Game Mode/Left (Mod joc/Stânga)

Atunci când nu este afișat meniul OSD, apăsați pe tasta „Left (Stânga)” pentru a deschide funcția modului de joc, apoi apăsați pe tasta „Left (Stânga)” sau „Right (Dreapta)” pentru a selecta modul de joc (FPS, RTS, Racing (Curse), Gamer 1 (Jucător 1), Gamer 2 (Jucător 2) ori Gamer 3 (Jucător 3)) în funcție de diversele tipuri de jocuri.

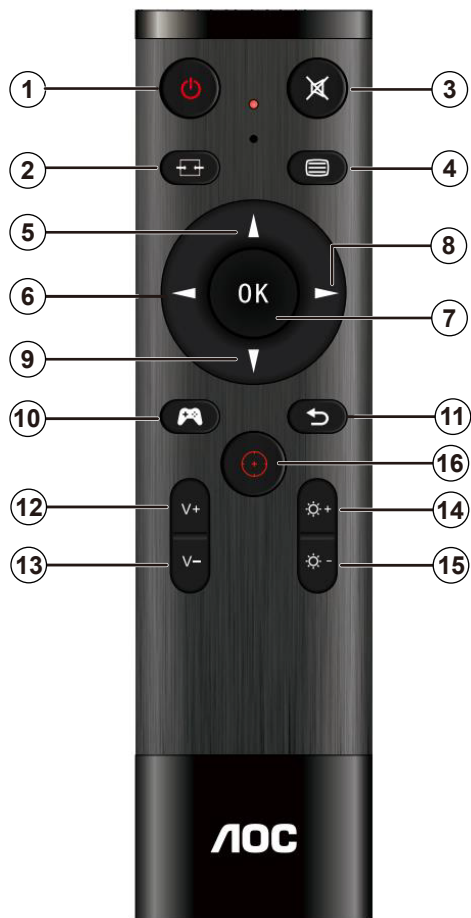
Light FX/Right (FX luminos/Dreapta)

Aunci când nu există OSD, apăsați tasta „Right” (Dreapta) pentru activarea funcției Light FX (FX luminos).

Source/Up (Sursă/Sus)

Atunci când afișajul pe ecran este închis, apăsați pe butonul Source (Sursă) pentru a activa funcția respectivă a tastei rapide.

Descrierea butoanelor telecomenzii



1		Apăsați pentru a porni și opri funcționarea.
2		Schimbați sursa de intrare a semnalului.
3		Dezactivați volumul
4		Accesați meniul OSD.
5		Ajustați meniul OSD/creșteți valorile.
6		Reveniți la nivelul precedent al OSD.
7	OK	Confirmați ajustarea OSD.
8		Accesați meniul OSD. Confirmați ajustarea OSD.
9		Ajustați meniul OSD/reduceți valorile.
10		Deschidere mod gaming (Jocuri).
11		Reveniți la nivelul precedent al OSD
12		Creșteți volumul
13		Reduceți volumul
14		Creșteți luminozitatea
15		Reduceți luminozitatea
16		Indicator

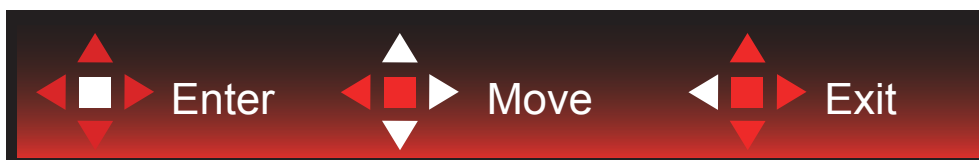
Ghidul tastei OSD (Meniu)



Enter: Utilizați tasta Enter pentru a accesa următorul nivel OSD

Deplasare: Utilizați tastele Stânga / Dreapta / Jos pentru a deplasa selecția OSD

Exit: Utilizați tasta Right (Dreapta) pentru a ieși din meniul OSD



Enter: Utilizați tasta Enter pentru a accesa următorul nivel OSD

Deplasare: Utilizați tastele Dreapta/ Sus / Jos pentru a deplasa selecția OSD

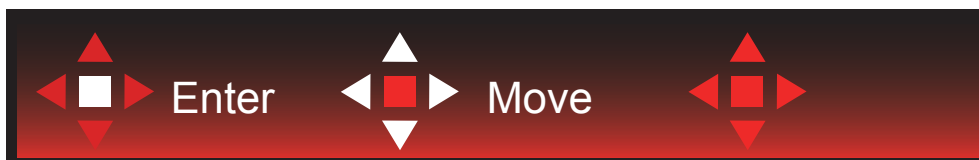
Exit: Utilizați tasta Left (Stânga) pentru a ieși din meniul OSD



Enter: Utilizați tasta Enter pentru a accesa următorul nivel OSD

Deplasare: Utilizați tastele Sus / Jos pentru a deplasa selecția OSD

Exit: Utilizați tasta Left (Stânga) pentru a ieși din meniul OSD



Deplasare: Utilizați tastele Stânga / Dreapta / Sus / Jos pentru a deplasa selecția OSD



Exit: Utilizați tasta Stânga pentru a ieși din meniul OSD și a vă întoarce la nivelul OSD anterior

Enter: Utilizați tasta Dreapta pentru a accesa următorul nivel OSD

Select: Utilizați tasta Sus / Jos pentru a deplasa selecția OSD



Enter: Utilizați tasta Enter pentru a aplica setarea OSD și a reveni la nivelul OSD anterior

Select: Utilizați tasta Jos pentru a ajusta setarea OSD



Select: Utilizați săgeata Sus / Jos pentru a ajusta setarea OSD

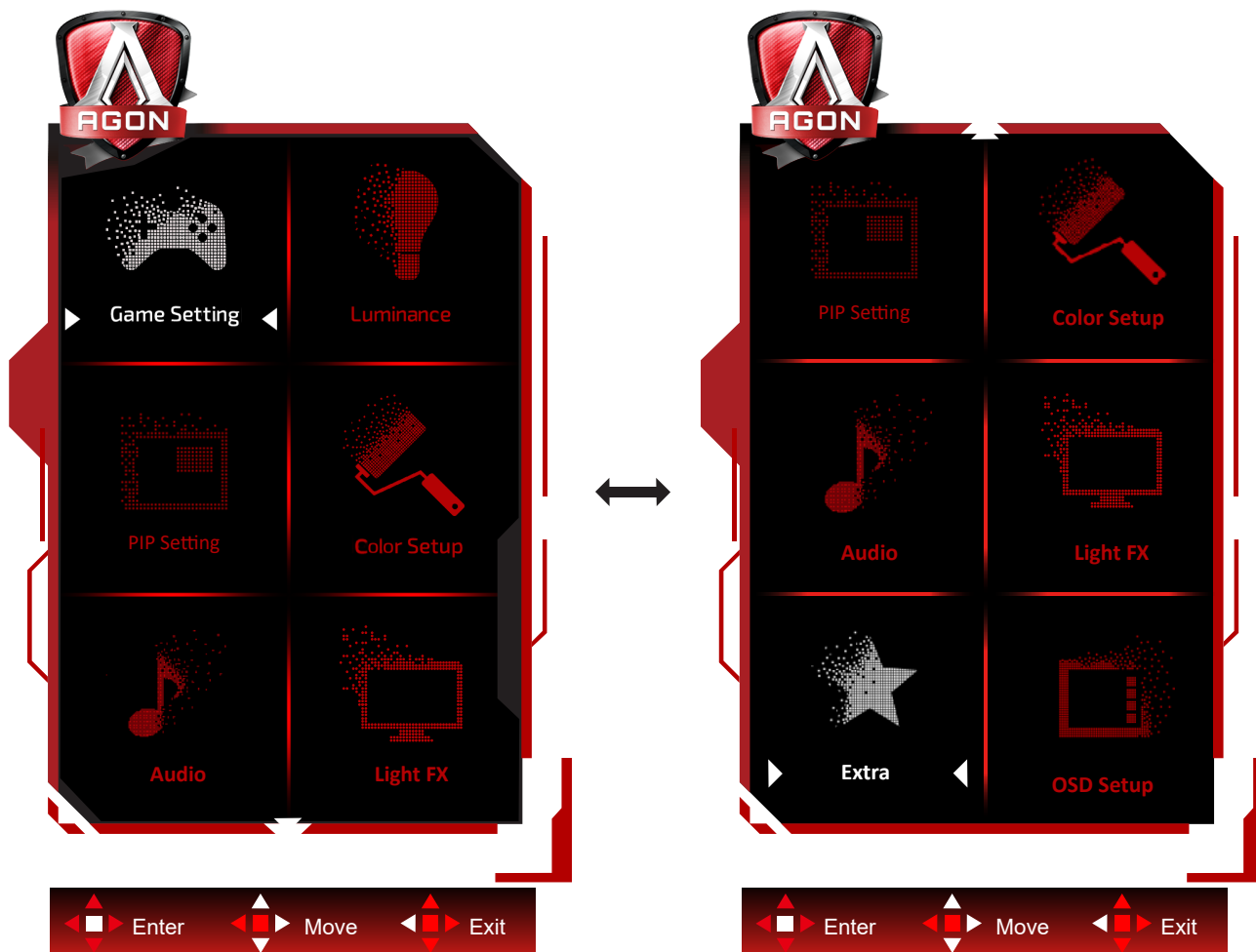


Enter: Utilizați tasta Enter pentru a ieși din meniul OSD și a vă întoarce la nivelul OSD anterior

Select: Utilizați săgeata Stânga / Dreapta pentru a ajusta setarea OSD

OSD Setting (Setare OSD)

Instrucțiuni simple cu privire la tastele de control.

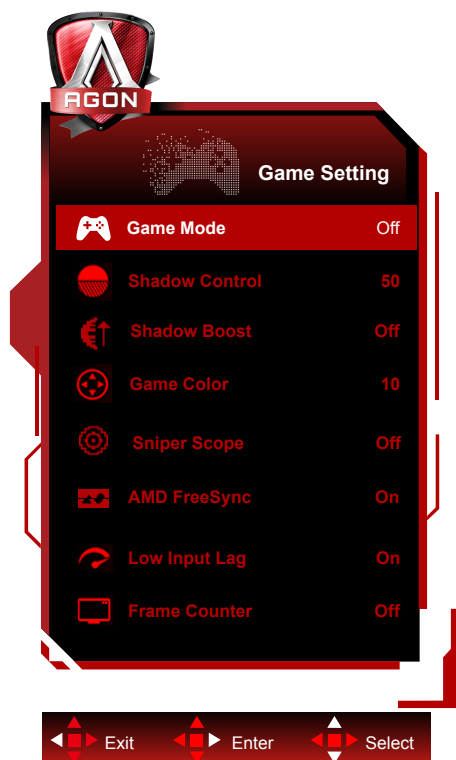


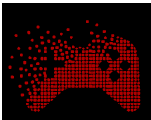
- 1). Apăsați pe butonul MENU (MENIU) pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Respectați Ghidul tastelor pentru deplasarea sau selecția (ajustarea) setărilor OSD
- 3). Funcția de blocare/deblocare a afișajului de pe ecran: Pentru a bloca sau debloca afișajul de pe ecran, apăsați și mențineți butonul Down (Jos) timp de 10 secunde în timp ce funcția OSD nu este activă.

Note:

- 1). Dacă produsul recepționează o singură intrare de semnal, elementul „Input Select” (Selectare intrare) este dezactivat de la ajustare.
- 2). Pentru cele patru stări din modurile ECO (Ecologic) (cu excepția modului Standard (Standard)), DCR și modul DCB , poate exista o singură stare.

Game Setting (Setare joc)



	Game Mode (Mod joc)	Off (Dezactivat)	Nicio optimizare prin modul Joc.
		FPS	Pentru jocuri FPS (Simulator de împușcături). Îmbunătățește detaliile negre din teme întunecate.
		RTS	Pentru jocuri RTS (Strategie în timp real). Îmbunătățește calitatea imaginii.
		Racing (Curse)	Pentru jocuri de curse. Asigură cel mai rapid timp de răspuns și o saturație ridicată a culorilor.
		Gamer 1 (Jucător 1)	Setările preferințelor utilizatorului, salvează drept Gamer 1 (Jucător 1).
		Gamer 2 (Jucător 1)	Setările preferințelor utilizatorului, salvează drept Gamer 2 (Jucător 1).
		Gamer 3 (Jucător 1)	Setările preferințelor utilizatorului, salvează drept Gamer 3 (Jucător 1).
	Shadow Control (Control umbre)	0-100	Setarea implicită pentru opțiunea Shadow Control (Control umbre) este 50, iar utilizatorul final poate ajusta valoarea de la 50 la 100 sau la 0 pentru a crește contrastul pentru o imagine clară. 1. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea detaliile în mod clar, ajustați de la 50 la 100 pentru o imagine clară. 2. Dacă imaginea este prea luminoasă pentru a vedea detaliile în mod clar, ajustați de la 50 la 0 pentru o imagine clară.
	Shadow Boost	Off (Dezactivat) /Level 1 /Level 2 /Level 3	Îmbunătățiți detaliile de pe ecran în zona întunecată sau luminoasă pentru a ajusta luminozitatea în zona luminoasă și pentru a vă asigura că nu este suprasaturată.
	Game Color (Culoare joc)	0-20	Opțiunea Culoare joc vă oferă 20 de niveluri de reglare a saturației, pentru a obține o imagine mai bună
	Sniper Scope	Off (Dezactivat) /1.0 /1.5 /2.0	Efectuați o mărire locală pentru a facilita țintirea când trageți.
	AMD FreeSync	On (Activat)/Off (Dezactivat)	Dezactivați sau activați AMD FreeSync Premium/ G-SYNC.

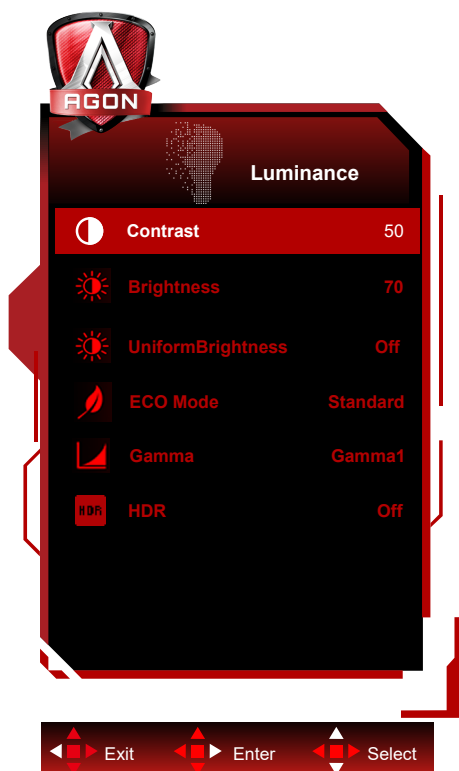
	Low input Lag (Întârziere redusă la intrare)	On (Activat)/ Off (Dezactivat)	Dezactivarea tamponului de cadre poate reduce întârzierea la intrare. Rețineți: Întârzierea redusă la intrare este dezactivată în mod implicit și nu poate fi reglată când frecvența câmpului este mai mică de 120 Hz; este activată în mod implicit și nu poate fi reglată când frecvența câmpului este egală cu 120 Hz și sincronizarea adaptivă este activată.
	Contor cadre	Dezactivat / Dreapta sus / Dreapta jos / Stânga jos / Stânga sus	Afișarea frecvenței V pentru unghiul selectat (Caracteristica de contorizare a cadrelor funcționează numai cu placa grafică AMD.)

Notă:

Atunci când "Mod HDR" sau "HDR" în cadrul "Luminance (Luminanță)" este pe non-oprit, "Mod joc", "Control umbre" și "Culoare joc" nu pot fi ajustate.

Când Spațiul de culoare din Setări culoare este setat la sRGB sau DCI-P3, elementele Mod joc, Control câmp întunecat și Ton de joc nu sunt reglabile.

Luminance (Luminanță)



	Contrast	0-100	Contrast pentru transmisiile digitale.
	Brightness (Luminozitate)	0-100	Reglare retroiluminare
	UniformBrightness (Strălucire uniformă)	On (Activat)/Off (Dezactivat)	Activați funcția Strălucire uniformă, care egalizează strălucirea maximă în modul SDR, chiar și atunci când dimensiunea ferestrei ecranului alb se modifică.
	Eco mode (Mod ecologic)	Standard	Mod standard
		Text	Mod text
		Internet	Mod internet
		Game (Joc)	Game Mode (Mod joc)
		Movie (Film)	Mod film
		Sports (Sporturi)	Mod sporturi
		Reading(Citire)	Mod citire
	Gamma	Gamma1	Reglare la Gamma 1
		Gamma2	Reglare la Gamma2
		Gamma3	Reglare la Gamma3
	HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Setați profilul HDR în funcție de necesitățile de utilizare. Notă: Atunci când se detectează conținut HDR, opțiunea HDR se va afișa pentru ajustare.
	HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Optimizat pentru culoarea și contrastul imaginii, care simulează efectul HDR. Notă: Atunci când nu se detectează conținut HDR, opțiunea HDR se va afișa pentru ajustare.

Notă:

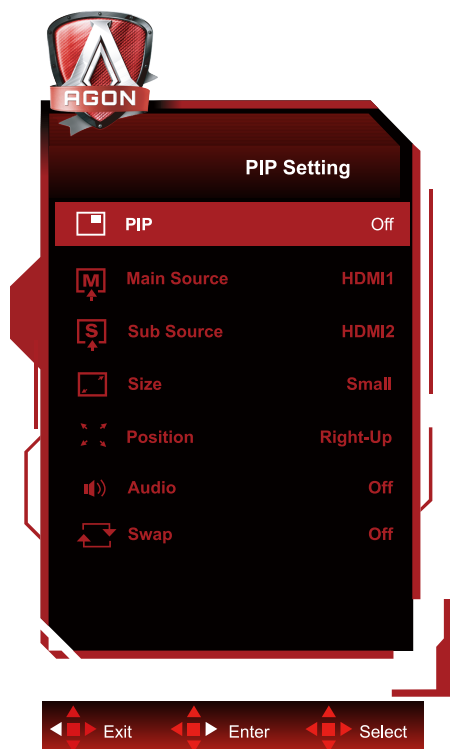
Atunci când "Mod HDR" în cadrul "Luminance (Luminanță)" este pe non-oprit, "Contrast", "Mod ECO" și "Gamma" nu pot fi ajustate.

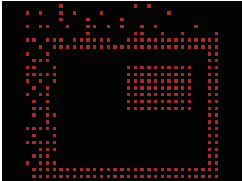
Atunci când "HDR" în cadrul "Luminance (Luminanță)" este pe non-oprit, toate elementele sub "Luminance (Luminanță)" nu pot fi ajustate.

Când Spațiul de culoare din Setări culoare este setat la sRGB sau DCI-P3, elementele Contrast, Luminozitate Mod

scenariu, Gamma și Mod HDR/HDR nu sunt reglabile.

PIP Setting (Setare PIP)



	PIP	Off (DEZACTIVAT) / PIP / PBP	Dezactivați sau activați funcția PIP sau PBP.
	Main Source (Sursă principală)		Selectați sursa pentru ecranul principal.
	Sub Source (Sursă secundară)		Selectați sursa pentru ecranul secundar.
	Size (Dimensiune)	Small (Mic) / Middle (Mediu) / Large (Mare)	Selectați dimensiunea ecranului.
	Position (Pозиție)	Right-up (Dreapta sus)	Setați locația pentru ecran.
		Right-down (Dreapta jos)	
		Left-up	
		Left-down	
	Audio	On (Activat): Audio PIP	Dezactivați sau activați configurarea audio.
		Off (Dezactivat): Canal audio principal	
	Swap (Comutare)	On (Activat): Comutare	Comutați sursele pentru cele două ecrane.
		Off (Dezactivat): nicio acțiune	

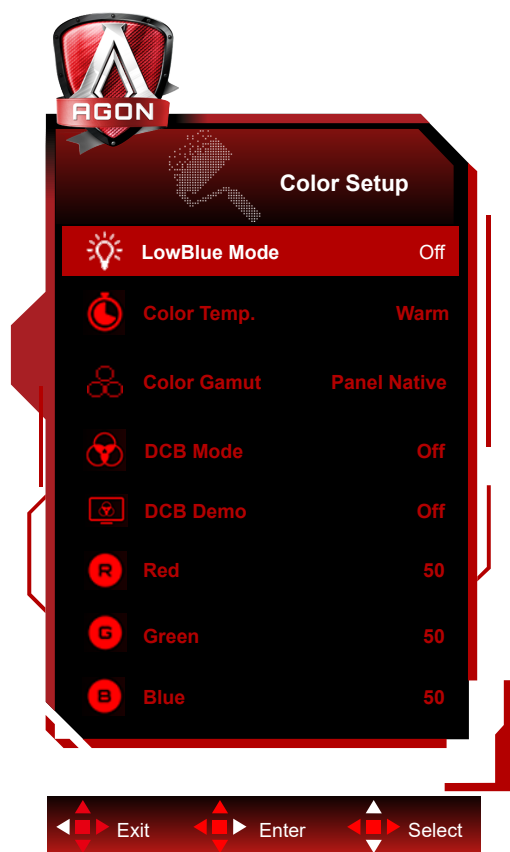
Notă:

- 1) Când „HDR” din „Luminozitate” este setat la starea non-off, toate elementele din „Setare PIP” nu pot fi ajustate.
- 2) Când este activat PIP/PBP, unele ajustări legate de culoare din meniul OSD sunt valabile numai pentru ecranul principal, în timp ce ecranul secundar nu este acceptat. Prin urmare, ecranul principal și ecranul secundar pot avea culori diferite.
- 3) Setați rezoluția semnalului de intrare la 1720x1440@60Hz la PBP pentru a obține efectul de afișare dorit.

4) Când PBP/PIP este activat, compatibilitatea sursei de intrare a ecranului principal/ecranului secundar este prezentată în tabelul următor:

PBP/PIP		Main Source (Sursă principală)			
		HDMI1	HDMI2	USB C	DP
Sub Source (Sursă secundară)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V

Color Setup (Configurare culori)



	LowBlue Mode (Modul LowBlue)	Dezactivat / Multimedia / Internet / Office / Citire	Reduceți intensitatea luminii albastre prin controlarea temperaturii culorilor.
	Color Temp. (Temp. culoare)	Warm (Cald)	Solicitați culorile calde de la EEPROM.
		Normal	Solicitați culorile cu temperatură normală de la EEPROM.
		Cool (Rece)	Solicitați culorile reci de la EEPROM.
		User (Utilizator)	Solicitați temperatura culorii setată de utilizator de la EEPROM.
	Color Gamut (Gamă de culoare)	Nativ pentru panou	Panou standard pentru spațiul de culoare.
		sRGB	Solicitați culorile de temperatură SRGB de la EEPROM.
		DCI-P3	Spațiu de culoare DCI-P3.
	DCB Mode (Mod DCB)	Off	dezactivați modul ECO
		Full Enhance (Amplificare completă)	Activați modul Full Enhance
		Nature Skin (Piele naturală)	Activați modul Nature Skin
		Green Field (Câmp verde)	Activați modul Green Field
		Sky-blue (Cer albastru)	Activați modul Sky-blue
		AutoDetect (Detectare automată)	Activați modul AutoDetect
	DCB Demo (Demonstrație DCB)	activat sau dezactivat	Dezactivare sau Activare demonstrație
	Red (Roșu)	0-100	Amplificare roșu la transmisiuni digitale.
	Green (Verde)	0-100	Amplificare verde la transmisiuni digitale.

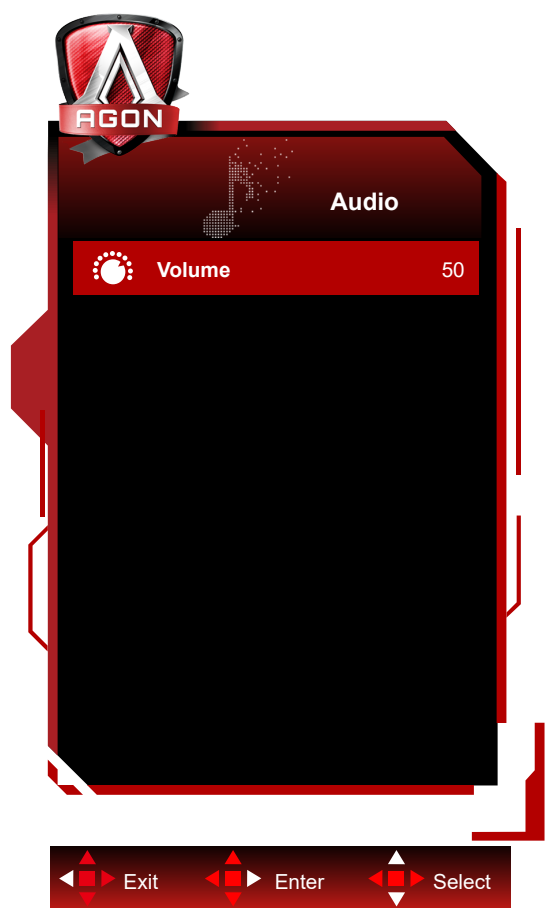
	Blue (Albastru)	0-100	Amplificare albastru la transmisiuni digitale.
--	--------------------	-------	--

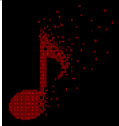
Notă:

Atunci când "Mod HDR" sau "HDR" în cadrul "Luminance (Luminanță)" este pe non-oprit, toate elementele sub "Setare culoare" nu pot fi ajustate.

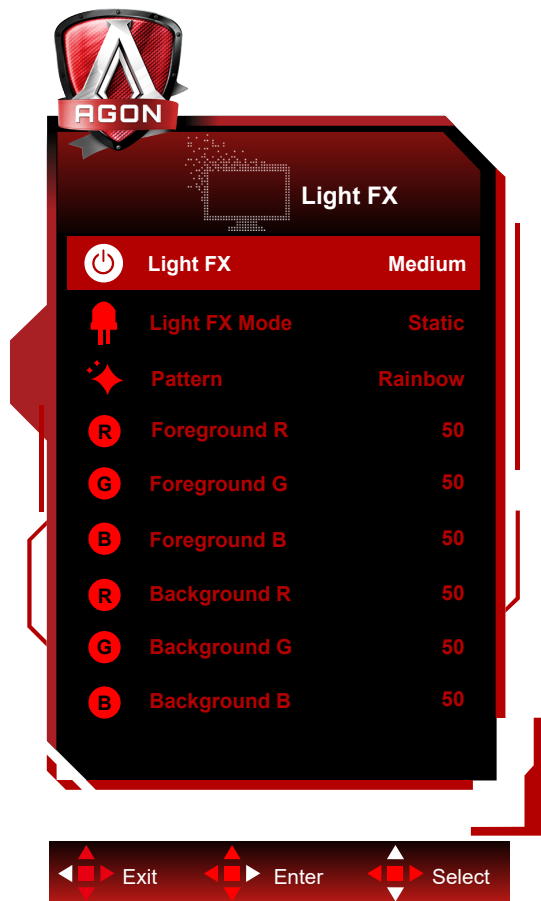
Când Spațiul de culoare este setat la sRGB sau la DCI-P3, ceilalți parametri din secțiunea Setări culoare nu pot fi ajustați.

Audio



	Volum	0-100	Ajustează setarea de volum
---	-------	-------	----------------------------

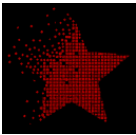
Light FX (FX luminos)



	FX luminos	Off / Low / Medium / Strong	Selectați intensitatea funcției Lumină FX.
	Mod FX luminos	Audio1 / Audio2 / Static / Trecere punct negru/ Schimbare gradient/ Umplere progresivă / Umplere cu picături/ Umplere progresivă cu picături / Respiră / Trecere punct alb / Zoom / Curcubeu/ Val de apă / Clipire / Demo	Selectare mod FX luminos
	Model	Red / Green / Blue / Curcubeu /Definit de utilizator	Selectare model FX luminos
	Prim-plan roșu	0-100	Utilizatorul poate ajusta culoarea de prim-plan a modului FX luminos atunci când modelul este setat pe opțiunea definit de utilizator
	Prim-plan verde		
	Prim-plan albastru		
	Fundal roșu	0-100	Utilizatorul poate ajusta culoarea de fundal a modului FX luminos atunci când modelul este setat pe opțiunea definit de utilizator
	Fundal verde		
	Fundal albastru		

Extra

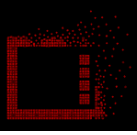


	Input Select (Selectare intrare)	AUTO/HDMI1/HDMI2/DP/ USB C	Selectați sursa pentru semnalul de intrare.
	USB	Off / Rezoluție înaltă/ Viteză mare de transfer al datelor	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to Rezoluție înaltă or Viteză mare de transfer al datelor.
	USB Selection	Auto / USB C / USB up	Selectați calea de încărcare a datelor USB.
	LEA (Prevenirea reținerii locale a imaginii)	On (Activat) / Off (Dezactivat)	Utilizat pentru a activa funcția LEA, pentru a reduce riscul de reținere a imaginii. Setări recomandate pentru funcție: „On (Activat)” După activarea acestei funcții, ecranul va fi îngustat automat pentru a regla luminozitatea zonei de afișare, astfel încât să se reducă posibila reținere a imaginii.
	Pixel Orbiting (Deplasare imagine)	Off (Dezactivat) / Weak (Slab) / Medium (Mediu) / Strong (Puternic) Strongest (Cel mai puternic)	Utilizat pentru a activa funcția Pixel Orbitingă, pentru a reduce riscul de reținere a imaginii. Setări recomandate pentru funcție: „On (Activat)” După ce această funcție este activată, pixelii imaginii se vor deplasa circular. Amplitudinea mișcării depinde de setări. Caracterul poate fi afișat parțial în lateral. Dacă se selectează „Strongest (Cel mai puternic)”, reținerea imaginii este cel mai puțin probabil să apară, însă afișarea parțială în lateral poate fi mai observabilă.
	Auto Warning	On (Activat) / Off (Dezactivat)	Când este selectat Oprit, acest avertisment va apărea și avertismentul nu va fi setat la Time out până când utilizatorul selectează Da sau Nu. Dacă utilizatorul final selectează Nu, Avertisment automat va fi setat din nou la Activat

	Pixel Refresh (Eliminarea reținerii imaginii)	On (Activat) / Off (Dezactivat)	Utilizat pentru a activa și executa funcția Pixel Refresh, pentru a elimina reținerea imaginii. După pornire, selectați „Yes (Da)” conform instrucțiunilor din meniu, iar apoi afișajul va opri automat ecranul. Nu deconectați alimentarea și nu apăsați tastele. Indicatorul de alimentare va clipi alb (alb o secundă/stins o secundă). Acest proces durează aproximativ 10 minute. Indicatorul de alimentare se oprește la final, iar afișajul intră în standby.
	Off timer (Perioadă de timp până la oprire)	0-24 ore	Selectați ora la care se va dezactiva alimentarea
	Image Ratio (Raport imagine)	Wide (Larg) /Aspect/ 4:3/ 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) /27"W (16:9) /30"W (21:9) /32"W (16:9) /34"W (21:9) /40" W(16:9) /42" W(16:9)	Selectați raportul la care este afișată imaginea.
	DDC/CI	da sau nu	Activați sau dezactivați suportul DDC/CI
	Reset (Resetare)	da sau nu	Resetați meniul la valorile implicite
	Time after Pixel Refresh (Perioadă după eliminarea reținerii imaginii)		Se referă la perioada de timp după executarea ultimei operațiuni Pixel Refresh, după care ecranul se aprinde, în ore. O solicitare de executare a funcției Pixel Refresh va fi trimisă automat utilizatorului la fiecare patru ore.
	Pixel Refresh Counts (Numărul de eliminări ale reținerii imaginii)		Utilizat pentru a înregistra de câte ori se execută funcția Pixel Refresh.

OSD Setup (Configurare OSD)



	Language (Limba)		Selectați limba pentru afișarea pe ecran
	Timeout (Expirare)	5-120	Reglați durata de expirare a afișării pe ecran
	DP Capability (Capacitate DP)	1.1/1.2/1.4	rețineți că doar DP1.2/DP1.4 acceptă funcția de sincronizare liberă
	H. Position (Pозиție oriz.)	0-100	Reglați poziția pe orizontală a afișării pe ecran
	V. Position (Pозиție vert.)	0-100	Reglați poziția pe verticală a afișării pe ecran
	Transparence (Transparență)	0-100	Reglați transparența afișării pe ecran
	Break Reminder (Memento pauză)	activat sau dezactivat	Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu timp de peste 1 oră

Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod alimentare maximă	Alb
Mod activ-oprit	Portocaliu
Pixel Refresh în executare	Indicatorul clipește alb (activat o secundă și dezactivat o secundă, alternativ)
Panel Refresh în executare	Indicatorul clipește alb (activat 3 secunde și dezactivat 3 secunde, alternativ)
Defecțiune a panoului OLED	Indicatorul clipește portocaliu (activat o secundă și dezactivat o secundă, alternativ)
Mod oprire	Indicatorul nu este aprins.

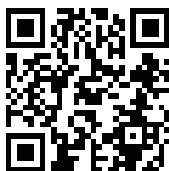
Depanare

Probleme	Soluții posibile
Indicatorul de alimentare nu este aprins.	• Verificați dacă este pornită alimentarea. • Verificați dacă este conectat cablul de alimentare.
Indicatorul de alimentare este aprins, dar imaginea nu este afișată.	• Verificați dacă alimentarea PC-ului este pornită. • Verificați dacă placa grafică a computerului este conectată corect. • Verificați dacă este conectat corect la computer cablul de semnal al afișajului. • Verificați mufa cablului de semnal al afișajului și dacă pinii sunt îndoiți. • Apăsati tasta Caps Lock de pe tastatura computerului și observați indicatorul pentru a verifica dacă funcționează computerul.
Nu se afișează nicio imagine, dar indicatorul de alimentare clipește portocaliu.	• Panoul OLED nu funcționează corect. Solicitați asistență din partea personalului post-vânzare AOC.
Eroare plug-to-use.	• Verificați dacă funcția plug-to-use este acceptată. • Verificați dacă adaptorul acceptă funcția plug-to-use.
Imagine estompată.	• Reglați luminanța și raportul de contrast.
Imaginea este deformată.	• Aparatele sau dispozitivele electrice din apropierea afișajului pot provoca interferențe electronice.
Pe ecran se afișează mesajul „cablul de semnal nu este disponibil” sau „lipsă semnal”.	• Verificați dacă este conectat corect cablul de semnal. • Verificați dacă pinul mufei cablului de semnal este deteriorat. • Funcția Pixel Refresh poate fi activată și executată din meniul afișajului, pentru a elimina reținerea imaginii. Executarea de mai multe ori a acestei funcții poate duce la efectul dorit de afișare a imaginii. Pentru alte instrucțiuni privind întreținerea ecranului, consultați Instrucțiunile de utilizare de pe site-ul oficial.
Pe ecran se afișează „intrare nevalidă”.	• Computerul poate fi setat la un mod de afișare incorect. Resetați computerul la modul de afișare menționat în instrucțiunile de utilizare detaliate.
Reținerea imaginii.	• În funcție de caracteristicile panoului OLED, funcția Pixel Refresh poate fi activată și executată din meniul afișajului, pentru a elimina reținerea imaginii. Se recomandă să executați această funcție de mai multe ori, pentru a obține efectul dorit de afișare a imaginii. Pentru alte instrucțiuni privind întreținerea ecranului, consultați Instrucțiunile de utilizare de pe site-ul oficial.
Reglementări și service	Consultați Informațiile cu privire la Reglementări și service, care se află în manualul de pe CD sau pe www.aoc.com (pentru a căuta modelul pe care îl puteți achiziționa în țara dvs. Și a căuta Informațiile cu privire la Reglementări și service din pagina de Asistență).

Specificații

Specificații generale

Ecran	Nume model	AG456UCZD	
	Sistem de acționare	OLED	
	Dimensiunea imaginii vizibile	Diagonală de 113 cm	
	Distanța dintre puncte	0,303mm (oriz.) × 0,303mm (vert.)	
	Culoarea afișajului	1,07B de culori	
Altele	Interval de scanare pe orizontală	30k-185kHz(HDMI) 30k~385kHz(DP/USB C)	
	Dimensiune de scanare pe orizontală (maximă)	1042.66mm	
	Interval de scanare pe verticală	48~120Hz (HDMI) 48~240Hz(DP/USB C)	
	Dimensiune de scanare pe verticală (maximă)	436.46mm	
	Rezoluție prestabilită optimă	3440 x 1440@60Hz	
	Max resolution	3440 x 1440@100Hz(HDMI) 3440x1440@240Hz (DP/USB C)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Tip de conector	/USB upstream/Căști	
	Sursă de alimentare	100-40V~ 50/60Hz 3.5A	
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicit)	103W
		Max. (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤310W
		Mod Standby	≤ 0.5 W
USB C	USB C	Conector priză reversibil	
	Mare viteză	Transfer video și de date	
	DP	Modul Alt port de afișaj integrat	
	Furnizare de energie	USB PD versiunea 3.0	
	Nivel maxim de energie furnizată	Până la 90W* (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4,5A)	
Specificații de mediu	Temperatură	În stare de funcționare	0°C~40°C
		În stare de nefuncționare	-25°C~55°C
		Temperatura recomandată este efectuată pentru funcția Panel Refresh	10°C~40°C
	Umiditate	În stare de funcționare	Între 10% și 85% (fără condensare)
		În stare de nefuncționare	Între 5% și 93% (fără condensare)
	Altitudine	În stare de funcționare	0 ~ 5 000 m (0 ~ 16 404 ft)
		În stare de nefuncționare	0 ~ 12 192 m (0 ~ 40 000 ft)



Notă:

1). Numărul maxim de culori pe care le poate afișa acest produs este de 1,07 miliarde, iar condițiile de configurare sunt următoarele (pot exista diferențe ca urmare a limitării ieșirii unor plăci grafice):

Versiune semnal Format culoare Stare Biți de culoare	HDMI2.0		DisplayPort1.4		USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution	USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution
	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr444
	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB	YCbCr420	YCbCr420	RGB	RGB
3440x1440 240Hz 10bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 240Hz 8bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 200Hz 10bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 200Hz 8bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 144Hz 10bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 144Hz 8bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 120Hz 10bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 120Hz 8bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 100Hz 10bits	OK	\	OK	OK	OK	OK	\	OK
3440x1440 100Hz 8bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440x1440 60Hz 10bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440x1440 60Hz 8bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440x1440 30Hz 10bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Low resolution 2560x1080 50Hz 10bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Low resolution 2560x1080 50Hz 8bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

2) Pentru a atinge WQHD 240Hz 1,07 miliarde de culori (în format RGB/YCbCr 4:4:4) pentru intrarea semnalului DP 1.4 (HBR3), trebuie utilizată o placă grafică cu DSC. Consultați producătorul plăcii grafice pentru compatibilitate DSC.

3) .3440x1440@240Hz Trebuie utilizată o placă grafică care acceptă DSC. Din cauza unor limitări de ieșire a plăcii grafice, pot exista diferențe. Vă rugăm să consultați producătorul plăcilor grafice pentru suport DSC

4) Interfață multifuncțională USB C, cu o putere maximă de ieșire de 90W. Puterea de ieșire poate varia în funcție de scenariul de utilizare, mediul sau atunci când sunt conectate la diferite modele de laptopuri. Datele specifice sunt supuse situației reale.

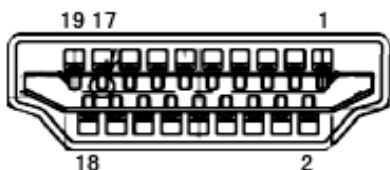
Moduri prestabilite de afișare

STANDARD	REZOLUȚIE (±1Hz)	FRECVENȚĂ ORIZZONTALĂ (kHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.940
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.500	75.000
	640×480@100Hz	51.080	99.769
	640×480@120Hz	60.938	119.720
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.250
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75.000
	800×600@100Hz	62.760	99.778
	800×600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	80.450	99.811
	1024×768@120Hz	97.550	119.989
SXGA	1280×1024@60Hz	63.981	60.020
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.500	60.000
	1920×1080@100Hz	112.500	100.000
	1920×1080@120Hz	137.260	119.982
	1920×1080@240Hz	278.400	240.000
WQHD	3440×1440@60Hz	96.180	60.000
	3440×1440@120Hz	192.360	120.000
	3440×1440@144Hz	222.056	143.912
	3440×1440@165Hz	242.543	164.995
	3440×1440@240Hz	384.722	240.001
PBP	1280×1440@60Hz	89.450	59.913
	1280×1440@75Hz	111.972	74.998
	1280×1440@100Hz	149.300	100.000
	1280×1440@120Hz	179.157	119.998
	1280×1440@144Hz	214.994	144.002
	1280×1440@240Hz	358.320	240.000
IBM MODES			
DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640×480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832×624@75Hz	49.725	74.551

Notă:

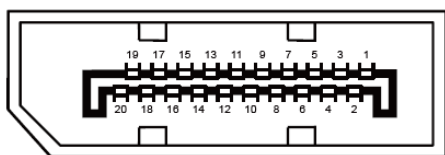
Conform standardului VESA, poate exista o anumită eroare (± 1 Hz) la calcularea ratei de reîmprospătare (frecvența câmpului) pentru diferite sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a îmbunătăți compatibilitatea, rata de reîmprospătare nominală a acestui produs a fost rotunjită. Consultați produsul efectiv.

Alocări ale pinilor



Cablu de semnal pentru afișarea culorilor, cu 19 pini

Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal
1.	Date TMDS 2 +	9.	Date TMDS 0-	17.	Împământare DDC/CEC
2.	Ecranare 2 date TMDS	10.	Ceas TMDS +	18.	Alimentare +5 V
3.	Date TMDS 2-	11.	Ecranare ceas TMDS	19.	Detectare conectare în timpul funcționării
4.	Date TMDS 1 +	12.	Ceas- TMDS		
5.	Ecranare 1 date TMDS	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0 +	15.	SCL		
8.	Ecranare 0 date TMDS	16.	SDA		



Cablu de semnal pentru afișarea culorilor, cu 20 pini

Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detectare conectare în timpul funcționării
9	ML_Lane 1 (p)	19	Returnare DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Caracteristică Plug & Play DDC2B

Acest monitor este prevăzut cu capacitate VESA DDC2B, în conformitate cu STANDARDUL VESA DDC. Prin urmare, monitorul poate informa sistemul gazdă cu privire la identitatea sa și, în funcție de nivelul de DDC utilizat, poate comunica informații suplimentare cu privire la capacitățile sale de afișare.

DDC2B reprezintă un canal de date bi-direcțional, bazat pe protocolul I2C. Gazda poate solicita informații de tip EDID prin intermediul canalului DDC2B.